# Proyector LCD

## Manual de instrucciones

Antes de usar el equipo lea este manual para evitar fallas y guarde para futuras referencias.

El color y el aspecto del producto pueden diferir de las ilustraciones de este manual. Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso para mejorar el rendimiento.

SAMSUNG

# Índice


## PRINCIPALES PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

Antes de comenzar . . . . . 1-1
Conservación y mantenimiento . . . . . 1-2
Precauciones de seguridad . . . . . 1-3

## INSTALACIÓN Y CONEXIONES

Contenido del embalaje . . . . . 2-1
Instalación del producto . . . . . 2-2
Nivelación con el pie ajustable . . . . . 2-3
Ampliación y ajuste del enfoque . . . . . 2-4
Tamaño de la pantalla y distancia de proyección . . . . . 2-5
Sustitución de la lámpara . . . . . 2-6
Parte lateral posterior . . . . . 2-7
Modos de pantalla admitidos . . . . . 2-8
Conexión de la alimentación . . . . . 2-9
Conexión a un PC y configuración del PC . . . . . 2-10
Conexión de un PC mediante un cable HDMI/DVI . . . . . 2-11
Conexión a un dispositivo HDMI compatible . . . . . 2-12
Conexión de un dispositivo AV con un cable D-Sub . . . . . 2-13
Conexión de un dispositivo AV con una salida de componentes . . 2-14
Conexión mediante un cable de vídeo . . . . . 2-15
Conexión de un altavoz externo . . . . . 2-16
Conexión a una red . . . . . 2-17
Ranura del bloqueo Kensington . . . . . 2-18

## USO

Características del producto . . . . . 3-1
Parte frontal, superior . . . . . 3-2
Mando a distancia . . . . . 3-3
Indicaciones de los LED . . . . . 3-4
Uso del menú de ajuste de la pantalla (OSD: presentación en pantalla) . . . . . 3-5
Gestión de la red . . . . . 3-6

## FUNCIÓN MEDIA PLAY

Conexión de un dispositivo de almacenamiento USB y precauciones 4-1
Documentos . . . . . 4-2
Foto . . . . . 4-3
Música . . . . . 4-4
Película . . . . . 4-5
Configuración . . . . . 4-6
Formatos de archivo admitidos . . . . . 4-7

## SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Antes de solicitar un servicio . . . . . 5-1

# MÁS INFORMACIÓN


**Especificaciones** . . . . . **6-1**
**RS232C Tabla de órdenes** . . . . . **6-2**
**Contacte con SAMSUNG WORLDWIDE** . . . . . **6-3**
**Eliminación correcta - Sólo Europa** . . . . . **6-4**

# 1 Principales precauciones de seguridad

## 1-1 Antes de comenzar

### Iconos utilizados en este manual

| ICONO | NOMBRE | SIGNIFICADO |
|---|---|---|
| | Precaución | Indica casos en que la función puede no funcionar o se puede cancelar la configuración. |
| | Nota | Indica un consejo para trabajar con la función. |

### Uso del manual

- Antes de utilizar este producto lea cuidadosamente las precauciones de seguridad.
- El contenido de este manual está sujeto a modificaciones sin previo aviso para la mejora del rendimiento.
- Si ocurre un problema, consulte la sección 'Solución de problemas'.

### Aviso del copyright

**Copyright ©2010 Samsung Electronics Co., Ltd. Reservados todos los derechos.**

El copyright de este manual está reservado por Samsung Electronics, Co., Ltd.

El contenido de este manual no se puede reproducir ni parcial ni completamente, ni distribuir ni utilizar en cualquier forma sin autorización por escrito de Samsung Electronics, Co., Ltd.

SAMSUNG

**MÉXICO**

IMPORTADO POR: AV. PRESIDENTE MASARIK #111 INT701
COL. CHAPULTEPEC MORALES C.P.11570
DELEGACIÓN MIGUEL HIDALGO MÉXICO. DISTRITO FEDERAL
Tel: 01-55-5747-5100 / 01-800-726-7864

## 1-2 Conservación y mantenimiento

### Limpieza de la superficie y el objetivo

Limpie el proyector con un paño suave seco.

- No limpie el producto con sustancias inflamables como benceno o disolventes.
- No rasque la lente con las uñas ni con un objeto afilado. Podría rayar o dañar el producto.
- No limpie el producto con un paño húmedo ni rocíe directamente agua sobre él.
  Si penetra agua en el producto, se podría producir un incendio o una descarga eléctrica o dañar el producto.
- Puede aparecer una mancha blanca en la superficie del proyector si cae agua sobre él.

El color y el aspecto pueden variar según el modelo.

### Limpieza del interior del proyector

Para la limpieza del interior del proyector, póngase en contacto con un centro de servicio técnico autorizado por Samsung.

- Póngase en contacto con un centro de servicio técnico si dentro del proyector hay polvo u otras sustancias.

# 1-3 Precauciones de seguridad

## Iconos utilizados en las precauciones de seguridad

| ICONO | NOMBRE | SIGNIFICADO |
|---|---|---|
| | Advertencia | No seguir las precauciones marcadas por este icono puede derivar en lesiones graves o incluso la muerte. |
| | Precaución | No seguir las precauciones marcadas por este icono puede derivar en lesiones personales o daños en la propiedad. |

## Significado de los indicadores

No ejecutar.

No desmontar.

No tocar.

Se debe seguir.

Se debe desenchufar el conector de la toma de corriente de la pared.

Debe haber una conexión a tierra para prevenir una descarga eléctrica.

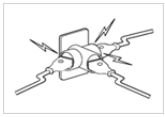
## Acerca de la alimentación de energía

La imágenes que se muestran son de referencia y pueden ser diferentes según los modelos y los países.
El color y el aspecto pueden variar según el modelo.

### Advertencia

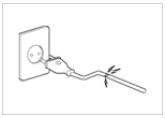
El enchufe debe estar firmemente conectado.

- De lo contrario, podría provocar un incendio.



No conecte varios aparatos en una misma toma mural.

- Se podría producir un recalentamiento en la toma mural.



No utilice un cable de alimentación ni un enchufe dañados ni una toma de corriente estropeada o floja.

- De lo contrario, podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.

No doble excesivamente el cable de alimentación ni coloque objetos pesados sobre él.

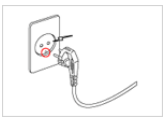
- Se podría producir un incendio o una descarga eléctrica si el cable está dañado.

No toque el enchufe con las manos húmedas cuando lo enchufe o lo desenchufe.

- Podría provocar una descarga eléctrica.

Antes de trasladar el producto, apáguelo y desconecte el cable de alimentación y cualquier otro cable conectado al producto.

- De lo contrario, se podría producir un incendio o una descarga eléctrica si el cable está dañado.



Asegúrese de conectar el cable de alimentación en una toma de corriente con conexión a tierra (sólo par aislamiento de equipos de clase 1)

- De lo contrario, se podría provocar un incendio o lesiones personales.

### Precaución

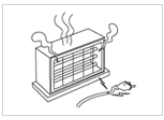
Cuando desenchufe el aparato de la toma mural, sujételo por el enchufe y tire de éste, nunca del cable.

- De lo contrario, se podría provocar una descarga eléctrica o un incendio.

No apague ni encienda el producto enchufando o desenchufando el cable de alimentación. (No utilice el enchufe como interruptor de la alimentación.)

Desenchufe el cable de alimentación antes de limpiar el producto.

- Hay peligro de incendio o de descarga eléctrica.



Mantenga el cable de alimentación alejado de aparatos calefactores.

Conecte el enchufe del cable de alimentación a una toma de pared fácilmente accesible.

- Cuando se produzca algún problema en el producto, se debe desenchufar el cable para cortar la corriente completamente. Con el botón de encendido del aparto no se corta la corriente completamente.

## Acerca de la instalación

### Advertencia

No coloque el producto en lugares expuestos a la luz directa del sol o cerca de una fuente de calor, como un fuego o un calefactor.

- Podría reducir el ciclo vital del producto o causar un incendio.

No instale el producto en un lugar mal ventilado como una librería o un armario cerrados.

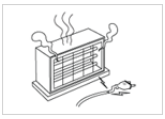
- Se podría provocar un incendio por recalentamiento interno del aparato.

Cuando instale el producto en un armario o una estantería procure que la parte frontal no sobresalga.

- El producto se podría caer y dañarse o causar lesiones personales.
- Utilice un mueble o una estantería adecuados al tamaño del producto.

Si instala el producto en una consola o sobre un estante, asegúrese de que la parte delantera no sobresalga.

- De lo contrario, el producto podría caerse y sufrir daños o causar lesiones personales.

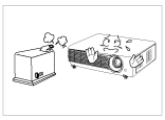


Mantenga el cable de alimentación alejado de aparatos calefactores.

- La cubierta de protección del cable de alimentación se podría fundir y provocar una descarga eléctrica o un incendio.

En caso de tormentas con aparato eléctrico, desenchufe el cable de alimentación.

- De lo contrario, se podría provocar una descarga eléctrica o un incendio.



No instale el producto en lugares expuestos a polvo, humedad (sauna), aceites, humos o agua (lluvia); no lo instale dentro de un vehículo.

- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.

No instale el producto en zonas con mucho polvo.

### Precaución

Procure no bloquear la ventilación con un mantel o una cortina.

- Se podría provocar un incendio por recalentamiento interno del aparato.

Evite que el producto se caiga mientras lo traslada.

- Podría dañar el producto o resultar lesionado.

Cuando deposite el producto sobre una superficie, hágalo con cuidado.

- De lo contrario, podría dañar el producto o causar lesiones personales.

No instale el producto a una altura fácilmente accesible a los niños.

- Si un niño toca el producto, este se podría caer y causarle lesiones personales.

## Acerca del uso

IMPORTANTE:PARA PREVENIR CUALQUIER MAL FUNCIONAMIENTO Y EVITAR DAÑOS, LEA DETALLADAMENTE ESTE MANUAL DE INSTRUCCIONES ANTES DE CONECTAR Y OPERAR EL APARATO, CONSERVE EL MANUAL PARA FUTURAS REFERENCIAS, GRACIAS. POR FAVOR LEA ESTE MANUAL ANTES DE OPERAR EL APARATO Y GUÁRDELO PARA REFERENCIAS FUTURAS.

No introduzca objetos de metal, como palillos, monedas o alfileres, ni objetos inflamables dentro del producto (orificios de ventilación, puertos, etc.).

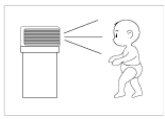
- Si se introducen sustancias extrañas o se vierte agua en el aparato, apague éste, desenchúfelo y póngase en contacto con el centro de servicio técnico.
- De lo contrario, podría dañar el producto o provocar una descarga eléctrica o un incendio.

No deje que los niños coloquen objetos como juguetes o galletas encima del producto.

- Si un niño intenta alcanzar estos objetos, el producto puede caer y producir lesiones.

No desmonte ni intente arreglar ni modificar el producto.

- Cuando el producto requiera reparaciones, póngase en contacto con el centro de servicio técnico.



No mire directamente a la luz de la lámpara ni proyecte la imagen sobre los ojos de nadie.

- Esto es especialmente peligroso para los niños.

No utilice ni coloque aerosoles ni objetos inflamables cerca del producto.

- Se podría provocar una explosión o un incendio.

No coloque sobre el producto recipientes que contengan líquido, como jarros, macetas, bebidas, productos cosméticos o medicinas, ni objetos de metal.

- Si se introducen sustancias extrañas o se vierte agua en el aparato, apague éste, desenchúfelo y póngase en contacto con el centro de servicio técnico.
- De lo contrario, podría dañar el producto o provocar una descarga eléctrica o un incendio.

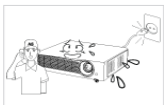
Cuando quite las pilas del mando a distancia, tenga cuidado ya que los niños se las podrían tragar. Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños.

- Si un niño se las traga, llame a un médico inmediatamente.

## Precaución

Si el producto genera ruidos extraños, olor a quemado o humo, desconéctelo inmediatamente y llame a un centro de servicio técnico.

- De lo contrario, se podría provocar una descarga eléctrica o un incendio.



Si se introducen sustancias extrañas en el producto, apague éste, desenchúfelo y póngase en contacto con el centro de servicio técnico.

Si las clavijas o los terminales del cable de alimentación se han expuesto al polvo, al agua o a sustancias extrañas, límpielos cuidadosamente.

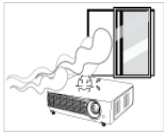
- Hay peligro de incendio o de descarga eléctrica.

No utilice el producto si presenta síntomas de mal funcionamiento, como que no se vean imágenes o no se oiga el sonido.

- Apague el producto inmediatamente, desenchufe el cable de alimentación y póngase en contacto con un centro de servicio técnico.

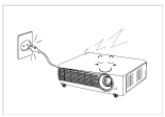
Para limpiar el producto debe desconectar el cable de alimentación y limpiar el producto con un paño seco suave.

- Para limpiar el producto no utilice productos químicos como ceras, benceno, alcohol, disolventes, repelentes de mosquito, sustancias aromatizadas, lubricantes o limpiadores. Se podría deformar o decolorar el exterior.



Si se produce un escape de gas, no toque el producto ni el cable de alimentación y ventile la habitación inmediatamente.

- Una chispa podría provocar una explosión o un incendio.
- En caso de tormenta con aparato eléctrico, no toque el cable de alimentación ni el de la antena.



Si no va a utilizar el producto durante un periodo largo, por ejemplo durante las vacaciones, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared.

- Se podría acumular polvo y originarse un incendio por recalentamiento, un cortocircuito o una descarga eléctrica.

No toque el objetivo del producto.

- Podría dañarlo.

Si el producto se instala en un entorno donde las condiciones de funcionamiento varían mucho, se podrían crear problemas de calidad. En este caso, instale el producto sólo después de consultar con nuestro centro de llamadas.

- Lugares expuestos a polvo microscópico, productos químicos, temperaturas extremas, elevada humedad, como aeropuertos o estaciones de ferrocarril donde el producto se usa de modo continua durante periodos largos de tiempo.

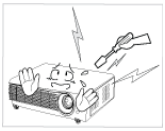
Si el producto se cae o se rompe, apáguelo y desconecte el cable de alimentación. Póngase en contacto con un centro de servicio técnico.

- De lo contrario, se podría provocar una descarga eléctrica o un incendio.

Coloque el mando a distancia sobre una mesa o un escritorio.

- Si pisa el mando a distancia se podría caer y hacerse daño o bien dañar al producto.

Para evitarse quemaduras, no toque los orificios de ventilación ni la tapa de la lámpara durante el funcionamiento o poco después de apagar el producto.



No abra ninguna tapa del producto.

- Puede resultar peligroso ya que en el interior hay altos niveles de tensión.

No toque el orificio de ventilación cuando el proyector esté encendido ya que sale aire caliente.

No coloque cerca del proyector objetos a los que pueda afectar el calor.

Procure no perder la tapa del objetivo del producto.

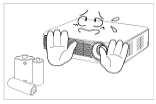
- El objetivo se podría dañar.

No toque ninguna parte exterior del producto con herramientas, como un cuchillo o un martillo.

Para quitar el polvo o las manchas del objetivo de proyección frontal, utilice un pulverizador o un paño humedecido con un detergente neutro y agua.

Acuda a un centro de servicio técnico para limpiar el interior del proyector al menos una vez al año.

Para limpiar el producto no lo rocíe con agua ni utilice un paño húmedo. No utilice productos químicos, como detergentes industriales o abrillantadores para automóvil, abrasivos, ceras, benceno, alcohol, en las piezas de plástico del producto, como la carcasa del proyector, ya que podría dañarlas.

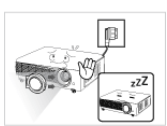


No utilice pilas distintas a las especificadas.

El orificio de ventilación se mantiene caliente durante algún tiempo después de apagar el proyector. No toque el orificio de ventilación ni con las manos ni con cualquier parte del cuerpo.

Mantenga su cuerpo alejado de la lámpara del proyector. La lámpara está caliente.

(Tenga más cuidado con los niños o con aquellas personas cuya piel es más sensible.)



La tapa del objetivo protege éste y se debe utilizar cuando el proyector está apagado.

- Para ocultar la pantalla mientras el proyector está encendido, utilice la función BLANK.

# 2 Instalación y conexiones

## 2-1 Contenido del embalaje

- Desembale el producto y compruebe que se incluyan todos los elementos que figuran a continuación.
- Conserve la caja de embalaje por si más adelante debe volver a trasladar el producto.

**Proyector**

| CONTENIDO | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| Guía de configuración rápida | Tarjeta de garantía (No disponible en todos los lugares) | Manual del usuario | Cable de alimentación |
| | | | |
| Mando a distancia / 2 pilas (No disponible en todos los lugares) | Paño de limpieza | Cable D-sub | Tapa del objetivo |
| | | | |
| 4 tornillos (Para el soporte del montaje en el techo.) | Carcasa del proyector | | |

El montaje en el techo no está incluido y debe adquirirse por separado. Utilice los tornillos suministrados para montar el proyector en el soporte del montaje en el techo.

## 2-2 Instalación del producto

Instale el proyector perpendicularmente a la pantalla.

- Instale el proyector de modo que el objetivo esté centrado con la pantalla. Si la pantalla no se instala verticalmente, la imagen de la pantalla quizás no sea rectangular.
- No instale la pantalla en entornos brillantes. Si el entorno es demasiado brillante, las imágenes de la pantalla parecerán descoloridas y no se verán con claridad.
- Cuando se utilice el proyector en un entorno luminoso, utilice cortinas para interceptar la luz.
- Puede instalar el proyector en las siguientes ubicaciones en relación con la pantalla: <Front.-Inf.> / <Front.-Sup.> / <Trasero-Inferior> / <Trasero-Sup.>. Para ver la configuración de la posición de instalación, siga leyendo.

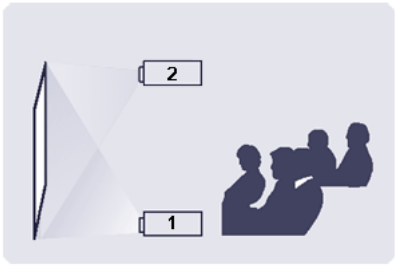
### Para ajustar la imagen cuando se instala el proyector detrás de la pantalla

Instalación detrás de una pantalla semitransparente.

Cuando se instala el proyector detrás de una pantalla semitransparente, se puede utilizar el menú para ajustar la imagen a fin de que se muestre correctamente según donde se haya instalado el proyector: detrás-suelo (abajo) o detrás-techo.

1. Para detrás-suelo, pulse:
   Menu > Configuración > Instalar > Trasero-Inferior
2. Para detrás-techo, pulse:
   Menu > Configuración > Instalar > Trasero-Sup.

### Para ajustar la imagen cuando se instala el proyector delante de la pantalla




Instalación del proyector en frente de la pantalla.

Cuando se instala el proyector delante de una pantalla, se puede utilizar el menú para ajustar la imagen a fin de que se muestre correctamente según donde se haya instalado el proyector: delante-suelo (abajo) o delante-techo.

1. Para delante-suelo, pulse:
   Menu > Configuración > Instalar > Front.-Inf.
2. Para delante-techo, pulse:
   Menu > Configuración > Instalar > Front.-Sup.

## 2-3 Nivelación con el pie ajustable

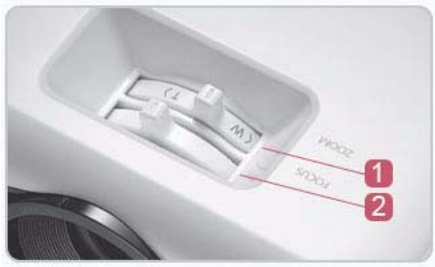
Pulse los botones PUSH , como se muestra, para ajustar las patas y nivelar el proyector.

El proyector se puede ajustar hasta una altura de 30mm (unos 12˚) desde el punto de referencia.

Si <Auto Keystone> está configurado como <Activado>, <V-Keystone > se ajustará automáticamente.

Si tras el ajuste automático se requiere un sintonización fina, realice ésta con <V-Keystone>.

## 2-4 Ampliación y ajuste del enfoque

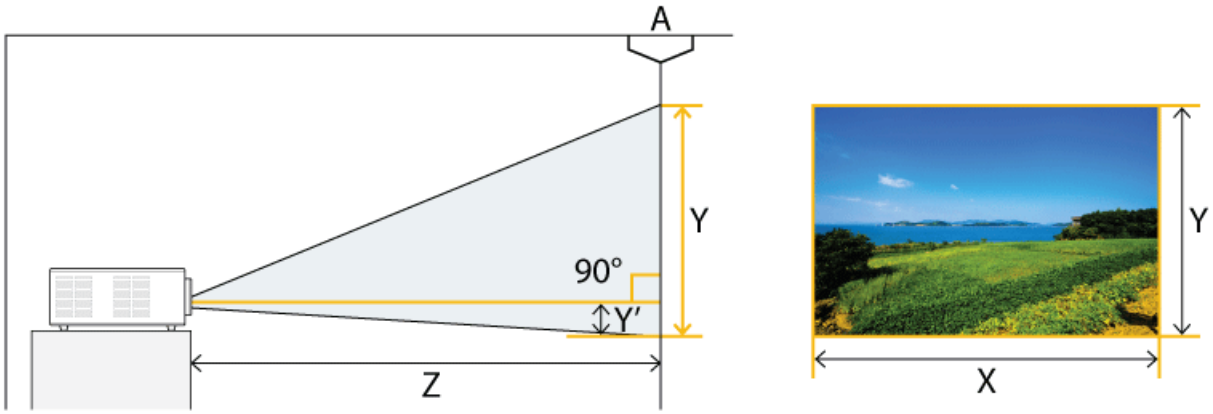



| | | |
|---|---|---|
| 1 | Control del zoom | Puede ajustar el tamaño de la imagen dentro de una gama de ampliaciones mediante el control del zoom. |
| 2 | Anillo de enfoque | Utilice al anillo de enfoque para enfocar la imagen en la pantalla. |

El tamaño de la pantalla determina la distancia que debe haber entre el proyector y la pantalla.

Si no se instala el proyector a la distancia de proyección especificada en la tabla Tamaño de la pantalla y distancia de proyección de la sección 2-5, no se puede ajustar el enfoque correctamente.

## 2-5 Tamaño de la pantalla y distancia de proyección




**A. Pantalla/Z.Distancia respecto a la pantalla/Y'. Distancia desde el centro del objetivo hasta la parte inferior de la imagen**

Instale el proyector en una superficie plana y nivélelo con el pie ajustable para conseguir una calidad de imagen óptima.

Si las imágenes no son claras, ajústelas con el control del zoom o el anillo de enfoque o mueva el proyector hacia adelante y hacia atrás.

| TAMAÑO DE PANTALLA | | | | | | DISTANCIA DE PROYECCIÓN | | | | AJUSTE | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| M (DIAGONAL) | | X (HORIZONTAL) | | Y (VERTICAL) | | Z (TELE) | | Z (PANORÁMICA) | | Y' | |
| PULGADAS | CM | PULGADAS | CM | PULGADAS | CM | PULGADAS | CM | PULGADAS | CM | PULGADAS | CM |
| 30 | 76,2 | 24 | 60,9 | 18 | 45,7 | 42,7 | 108,4 | 35,5 | 90,1 | 2,6 | 6,3 |
| 40 | 101,6 | 32 | 81,3 | 24 | 61,0 | 57,0 | 144,7 | 47,4 | 120,3 | 3,3 | 8,4 |
| 50 | 127,0 | 40 | 101,6 | 30 | 76,2 | 71,2 | 180,8 | 59,2 | 150,4 | 4,1 | 10,5 |
| 60 | 152,4 | 48 | 121,9 | 36 | 91,4 | 85,4 | 217,0 | 71,0 | 180,4 | 5,0 | 12,6 |
| 70 | 177,8 | 56 | 142,2 | 42 | 106,7 | 99,7 | 253,1 | 82,9 | 210,5 | 5,8 | 14,7 |
| 80 | 203,2 | 64 | 162,6 | 48 | 121,9 | 113,9 | 289,4 | 94,7 | 240,6 | 6,6 | 16,8 |
| 90 | 228,6 | 72 | 182,9 | 54 | 137,2 | 128,2 | 325,6 | 106,6 | 270,7 | 7,4 | 18,9 |
| 100 | 254,0 | 80 | 203,2 | 60 | 152,4 | 142,4 | 361,7 | 118,4 | 300,7 | 8,3 | 21,0 |
| 110 | 279,4 | 88 | 223,5 | 66 | 167,6 | 156,6 | 397,8 | 130,2 | 330,8 | 9,1 | 23,1 |
| 120 | 304,8 | 96 | 243,8 | 72 | 182,9 | 170,9 | 434,0 | 142,1 | 360,8 | 9,9 | 25,2 |
| 130 | 330,2 | 104 | 264,2 | 78 | 198,1 | 185,1 | 470,3 | 153,9 | 391,0 | 10,8 | 27,3 |
| 140 | 355,6 | 112 | 284,5 | 84 | 213,4 | 199,4 | 506,4 | 165,8 | 421,1 | 11,6 | 29,4 |
| 150 | 381,0 | 120 | 304,8 | 90 | 228,6 | 213,6 | 542,5 | 177,6 | 451,1 | 12,4 | 31,5 |
| 160 | 406,4 | 128 | 325,1 | 96 | 243,8 | 227,8 | 578,7 | 189,4 | 481,1 | 13,2 | 33,6 |
| 170 | 431,8 | 136 | 345,4 | 102 | 259,1 | 242,1 | 614,8 | 201,3 | 511,2 | 14,1 | 35,7 |
| 180 | 457,2 | 144 | 365,8 | 108 | 274,3 | 256,3 | 651,1 | 213,1 | 541,4 | 14,9 | 37,8 |
| 190 | 482,6 | 152 | 386,1 | 114 | 289,6 | 270,6 | 687,3 | 225,0 | 571,4 | 15,7 | 39,9 |
| 200 | 508,0 | 160 | 406,4 | 120 | 304,8 | 284,8 | 723,4 | 236,8 | 601,5 | 16,5 | 42,0 |
| 210 | 533,4 | 168 | 426,7 | 126 | 320,0 | 299,0 | 759,5 | 248,6 | 631,5 | 17,4 | 44,1 |
| 220 | 558,8 | 176 | 447,0 | 132 | 335,3 | 313,3 | 795,7 | 260,5 | 661,6 | 18,2 | 46,2 |

| TAMAÑO DE PANTALLA | | | | | | DISTANCIA DE PROYECCIÓN | | | | AJUSTE | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| M (DIAGONAL) | | X (HORIZONTAL) | | Y (VERTICAL) | | Z (TELE) | | Z (PANORÁMICA) | | Y' | |
| PULGADAS | CM | PULGADAS | CM | PULGADAS | CM | PULGADAS | CM | PULGADAS | CM | PULGADAS | CM |
| 230 | 584,2 | 184 | 467,4 | 138 | 350,5 | 327,5 | 832,0 | 272,3 | 691,8 | 19,0 | 48,3 |
| 240 | 609,6 | 192 | 487,7 | 144 | 365,8 | 341,8 | 868,1 | 284,2 | 721,8 | 19,9 | 50,4 |
| 250 | 635,0 | 200 | 508,0 | 150 | 381,0 | 356,0 | 904,2 | 296,0 | 751,8 | 20,7 | 52,5 |
| 260 | 660,4 | 208 | 528,3 | 156 | 396,2 | 370,2 | 940,4 | 307,8 | 781,9 | 21,5 | 54,6 |
| 270 | 685,8 | 216 | 548,6 | 162 | 411,5 | 384,5 | 976,5 | 319,7 | 811,9 | 22,3 | 56,7 |
| 280 | 711,2 | 224 | 569,0 | 168 | 426,7 | 398,7 | 1012,8 | 331,5 | 842,1 | 23,2 | 58,8 |
| 290 | 736,6 | 232 | 589,3 | 174 | 442,0 | 413,0 | 1049,0 | 343,4 | 872,2 | 24,0 | 60,9 |
| 300 | 762,0 | 240 | 609,6 | 180 | 457,2 | 427,2 | 1085,1 | 355,2 | 902,2 | 24,8 | 63,0 |
| 310 | 787,4 | 248 | 629,9 | 186 | 472,4 | 441,4 | 1121,2 | 367,0 | 932,3 | 25,6 | 65,1 |
| 320 | 812,8 | 256 | 650,2 | 192 | 487,6 | 455,7 | 1157,4 | 378,9 | 962,3 | 26,5 | 67,2 |
| 330 | 838,2 | 264 | 670,5 | 198 | 502,8 | 469,9 | 1193,5 | 390,7 | 992,3 | 27,3 | 69,3 |
| 340 | 863,6 | 272 | 690,8 | 204 | 518,0 | 484,2 | 1229,6 | 402,6 | 1022,4 | 28,1 | 71,4 |
| 350 | 889,0 | 280 | 711,1 | 210 | 533,2 | 498,4 | 1265,8 | 414,4 | 1052,4 | 29,0 | 73,5 |
| 360 | 914,4 | 288 | 731,4 | 216 | 548,4 | 512,6 | 1301,9 | 426,2 | 1082,5 | 29,8 | 75,6 |
| 370 | 939,8 | 296 | 751,7 | 222 | 563,6 | 526,9 | 1338,0 | 438,1 | 1112,5 | 30,6 | 77,7 |
| 380 | 965,2 | 304 | 772,0 | 228 | 578,8 | 541,1 | 1374,2 | 449,9 | 1142,6 | 31,4 | 79,8 |
| 390 | 990,6 | 312 | 792,3 | 234 | 594,0 | 555,4 | 1410,3 | 461,8 | 1172,6 | 32,3 | 81,9 |
| 400 | 1016,0 | 320 | 812,6 | 240 | 609,2 | 569,6 | 1446,4 | 473,6 | 1202,6 | 33,1 | 84,0 |

Este proyector está diseñado para mostrar las imágenes de modo óptimo en una pantalla de 80-120 pulgadas.

## 2-6 Sustitución de la lámpara

### Precauciones al sustituir la lámpara

- La lámpara del proyector es un elemento consumible. Para conseguir el mejor rendimiento, sustituya la lámpara de acuerdo con el tiempo de utilización. Puede ver el tiempo de utilización de la lámpara en la pantalla de información (botón INFO).
- Sustituya la lámpara sólo por la que se especifica a continuación.

| Modelo | SP-M205 / SP-M225 | SP-M255 / SP-M275 / SP-M305 |
|---|---|---|
| Nombre del modelo de la lámpara | DPL3311U | DPL3321U |

- Para preguntas sobre la adquisición de la lámpara, consulte 'Contact SAMSUNG WORLDWIDE' en la sección 6-3.

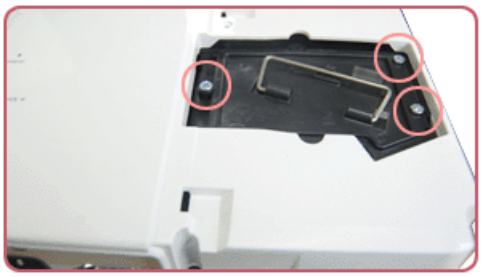
- Antes de sustituir la lámpara compruebe que el cable de alimentación esté desenchufado.
- Ya que la lámpara puede estar muy caliente y es de alto voltaje, se debe esperar al menos una hora desde que se haya desconectado el cable de alimentación para reemplazarla.
- La lámpara del proyector se encuentra en la parte superior del proyector.
- No deje la lámpara sustituida cerca de productos inflamables ni al alcance de los niños. Hay peligro de incendio, quemaduras o lesiones personales.
- Quite la suciedad o los materiales extraños del interior de la unidad de la lámpara y de la proximidades de ésta con un aspirador apropiado.
- Cuando manipule la lámpara, no toque ninguna de las partes de ésta excepto las asas. Si manipula la lámpara incorrectamente, se puede reducir la duración de ésta y afectar a la calidad de la imagen.
- Para cambiar la lámpara, coloque el proyector sobre una superficie plana.
- El proyector está diseñado de manera que no pueda funcionar si, después de la sustitución de la lámpara, la cubierta que protege ésta no se ha montado correctamente. Si el proyector no funciona correctamente, compruebe el estado de funcionamiento del LED indicador.

### Procedimiento de sustitución de la lámpara

- Ya que la lámpara puede estar muy caliente y es de alto voltaje, se debe esperar al menos una hora desde que se haya apagado para reemplazarla.
- La lámpara del proyector se encuentra en la parte superior del proyector.

**1.** Quite el tornillo como se muestra en la siguiente ilustración y abra la tapa.

**2.** Con la tapa abierta, quite los tres (3) tornillos de la parte superior del proyector como se muestra en la siguiente ilustración.



**3.** Para quitar la lámpara, sujete ésta por el agarrador y tire de ella, como se muestra en la ilustración siguiente.

Instale una nueva lámpara en el orden inverso al del desmontaje.

## Sustitución y limpieza del filtro

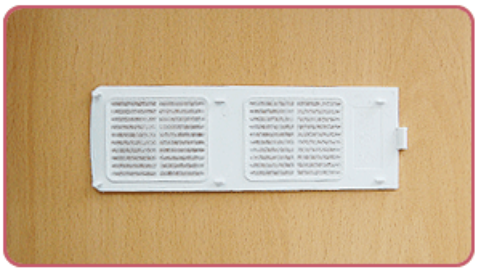
Precauciones para sustituir el filtro del proyector:

- El filtro se encuentra en el lateral del proyector.
- Desconecte el proyector y desenchufe el cable de alimentación una vez el proyector se haya enfriado lo suficiente. De lo contrario, algunas piezas se podrían dañar debido al calor interno.
- Cuando cambie el filtro, puede liberar algo de polvo.
- Para preguntas sobre la adquisición del filtro de sustitución, consulte 'Contacte con SAMSUNG WORLDWIDE' en el capítulo 6.

Para sustituir o limpiar el filtro, siga estos pasos:

1. Desconecte el proyector y desenchufe el cable de alimentación una vez el proyector se haya enfriado lo suficiente.
2. Abra la tapa del filtro.

3. Sustituya y limpie el filtro.



- Para limpiar el filtro utilice un aspirador pequeño para ordenadores y pequeños productos electrónicos o lávelo con agua corriente.
- Después de lavar el filtro con agua corriente, no se olvide de secarlo concienzudamente. La humedad puede hacer que el filtro se oxide.
- Si no se puede eliminar el polvo del filtro o éste está roto, debe reemplazarlo por uno nuevo.
- Tras limpiar o sustituir el filtro, ejecute <Sıfırla> -> <Filtre Zamanını Sıfırla> en el menú <Configuración>.

## Aberturas de ventilación

Para localizar las aberturas de ventilación, vea la imagen siguiente:

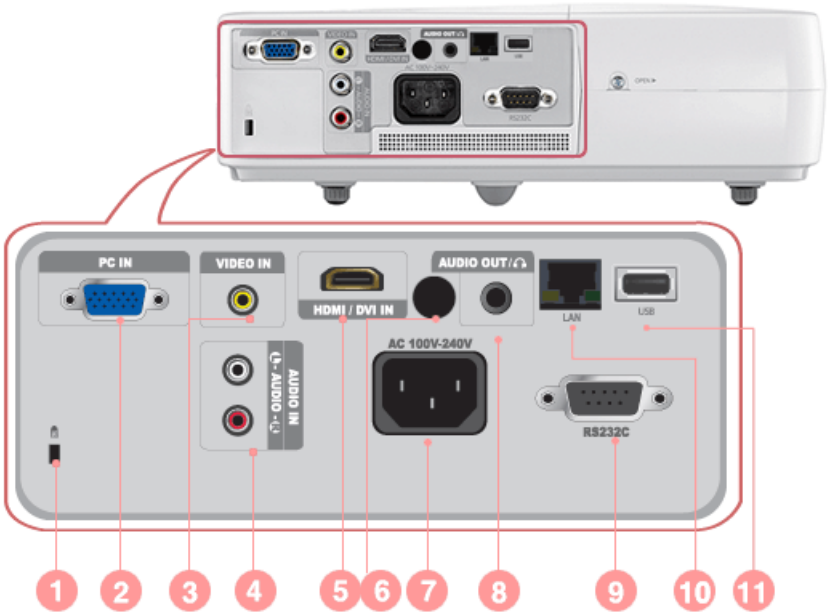
- No bloquee las aberturas de ventilación. Si bloquea las aberturas de ventilación se puede sobrecalentar el proyector y puede

provocar que se caiga.

1 Abertura de salida del aire

2 Abertura de entrada del aire

## 2-7 Parte lateral posterior




| ICON | NOMBRE |
|---|---|
| 1 | Ranura del bloqueo Kensington |
| 2 | Puerto PC IN |
| 3 | Puerto VIDEO IN |
| 4 | Puerto AUDIO IN (L-AUDIO-R) |
| 5 | Puerto HDMI/DVI IN |
| 6 | Receptor de señal del mando a distancia |
| 7 | Puerto de entrada eléctrica |
| 8 | PuertoAUDIO OUT/ 🎧 |
| 9 | Puerto RS232C |
| 10 | Puerto LAN |
| 11 | Puerto USB |

## 2-8 Modos de pantalla admitidos

### 2-8-1. Temporización de PC (D-Sub/HDMI)

| FORMATO | RESOLUCIÓN | | FRECUENCIA HORIZONTAL (KHZ) | FRECUENCIA VERTICAL (HZ) | FRECUENCIA DE PÍXELES (MHZ) |
|---|---|---|---|---|---|
| IBM | 640 x 350 | 70Hz | 31,469 | 70,086 | 25,175 |
| IBM | 640 x 480 | 60Hz | 31,469 | 59,940 | 25,175 |
| IBM | 720 x 400 | 70Hz | 31,469 | 70,087 | 28,322 |
| VESA | 640 x 480 | 60Hz | 31,469 | 59,940 | 25,175 |
| MAC | 640 x 480 | 67Hz | 35,000 | 66,667 | 30,240 |
| VESA | 640 x 480 | 70Hz | 35,000 | 70,000 | 28,560 |
| VESA | 640 x 480 | 72Hz | 37,861 | 72,809 | 31,500 |
| VESA | 640 x 480 | 75Hz | 37,500 | 75,000 | 31,500 |
| VESA | 720 x 576 | 60Hz | 35,910 | 59,950 | 32,750 |
| VESA | 800 x 600 | 56Hz | 35,156 | 56,250 | 36,000 |
| VESA | 800 x 600 | 60Hz | 37,879 | 60,317 | 40,000 |
| VESA | 800 x 600 | 70Hz | 43,750 | 70,000 | 45,500 |
| VESA | 800 x 600 | 72Hz | 48,077 | 72,188 | 50,000 |
| VESA | 800 x 600 | 75Hz | 46,875 | 75,000 | 49,500 |
| MAC | 832 x 624 | 75Hz | 49,726 | 74,551 | 57,284 |
| VESA | 1024 x 768 | 60Hz | 48,363 | 60,004 | 65,000 |
| VESA | 1024 x 768 | 70Hz | 56,476 | 70,069 | 75,000 |
| VESA | 1024 x 768 | 72Hz | 57,672 | 72,000 | 78,434 |
| VESA | 1024 x 768 | 75Hz | 60,023 | 75,029 | 78,750 |
| VESA | 1152 x 864 | 60Hz | 53,783 | 59,959 | 81,750 |
| VESA | 1152 x 864 | 70Hz | 63,000 | 70,000 | 96,768 |
| VESA | 1152 x 864 | 72Hz | 64,872 | 72,000 | 99,643 |
| VESA | 1152 x 864 | 75Hz | 67,500 | 75,000 | 108,000 |
| VESA | 1280 x 720 | 60Hz | 44,772 | 59,855 | 74,500 |
| VESA | 1280 x 720 | 70Hz | 52,500 | 70,000 | 89,040 |
| VESA | 1280 x 720 | 72Hz | 54,072 | 72,000 | 91,706 |
| VESA | 1280 x 720 | 75Hz | 56,456 | 74,777 | 95,750 |
| VESA | 1280 x 768 | 60Hz | 47,776 | 59,870 | 79,500 |
| VESA | 1280 x 768 | 75Hz | 60,289 | 74,893 | 102,250 |
| VESA | 1280 x 800 | 60Hz | 49,702 | 59,810 | 83,500 |
| VESA | 1280 x 800 | 75Hz | 62,795 | 74,934 | 106,500 |
| VESA | 1280 x 960 | 60Hz | 60,000 | 60,000 | 108,000 |
| VESA | 1280 x 960 | 70Hz | 69,930 | 70,000 | 120,839 |
| VESA | 1280 x 960 | 72Hz | 72,072 | 72,000 | 124,540 |

| FORMATO | RESOLUCIÓN | | FRECUENCIA HORIZONTAL (KHZ) | FRECUENCIA VERTICAL (HZ) | FRECUENCIA DE PÍXELES (MHZ) |
|---|---|---|---|---|---|
| VESA | 1280 x 960 | 75Hz | 75,231 | 74,857 | 130,000 |
| VESA | 1280 x 1024 | 60Hz | 63,981 | 60,020 | 108,000 |
| VESA | 1280 x 1024 | 70Hz | 74,620 | 70,000 | 128,943 |
| VESA | 1280 x 1024 | 72Hz | 76,824 | 72,000 | 132,752 |
| VESA | 1280 x 1024 | 75Hz | 79,976 | 75,025 | 135,000 |
| VESA | 1400 x 1050 | 60Hz | 65,317 | 59,978 | 121,750 |
| VESA | 1440 x 900 | 60Hz | 55,935 | 59,887 | 106,500 |
| VESA | 1440 x 900 | 75Hz | 70,635 | 74,984 | 136,750 |
| VESA | 1600 x 1200 | 60Hz | 75,000 | 60,000 | 162,000 |

El chip escalador interno del proyector convierte todas las resoluciones superiores o inferiores a 1024 x 768 en 1024 x 768. Si la resolución de la señal de salida proporcionada por el PC coincide con la resolución real (1024 x 768) del proyector, la calidad de la pantalla será óptima.

## 2-8-2. Temporización de AV (D-Sub)

| FORMATO | RESOLUCIÓN | | BUSCAR |
|---|---|---|---|
| BT.601 SMPTE 267M | 480i | 59,94Hz | Entrelazado |
| BT.1358 SMPTE 293M | 480p | 59,94Hz | Progresivo |
| BT.601 | 576i | 50Hz | Entrelazado |
| BT.1358 | 576p | 50Hz | Progresivo |
| SMPTE 296M | 720p | 59,94Hz/60 Hz | Progresivo |
| | 720p | 50Hz | Progresivo |
| BT.709 SMPTE 274M | 1080i | 59,94Hz/60 Hz | Entrelazado |
| | 1080i | 50Hz | Entrelazado |

## 2-8-3. Temporización de AV (HDMI)

| FORMATO | | RESOLUCIÓN | BUSCAR | FRECUENCIA HORIZONTAL (KHZ) | FRECUENCIA VERTICAL (HZ) | FRECUENCIA DE PÍXELES (MHZ) |
|---|---|---|---|---|---|---|
| EIA-861 | Format1 | 640 x 480 | Progresivo | 59,940 | 31,469 | 25,175 |
| EIA-861 | Format1 | 640 x 480 | Progresivo | 60,000 | 31,500 | 25,200 |
| EIA-861 | Format2,3 | 720 x 480 | Progresivo | 59,940 | 31,469 | 27,000 |
| EIA-861 | Format2,3 | 720 x 480 | Progresivo | 60,000 | 31,500 | 27,027 |
| EIA-861 | Format4 | 1280 x 720 | Progresivo | 59,939 | 44,955 | 74,175 |
| EIA-861 | Format4 | 1280 x 720 | Progresivo | 60,000 | 45,000 | 74,250 |
| EIA-861 | Format5 | 1920 x 1080 | Entrelazado | 59,939 | 33,716 | 74,175 |
| EIA-861 | Format5 | 1920 x 1080 | Entrelazado | 60,000 | 33,750 | 74,250 |

| FORMATO | | RESOLUCIÓN | BUSCAR | FRECUENCIA HORIZONTAL (KHZ) | FRECUENCIA VERTICAL (HZ) | FRECUENCIA DE PÍXELES (MHZ) |
|---|---|---|---|---|---|---|
| EIA-861 | Format17,18 | 720 x 576 | Progresivo | 50,000 | 31,250 | 27,000 |
| EIA-861 | Format19 | 1280 x 720 | Progresivo | 50,000 | 37,500 | 74,250 |
| EIA-861 | Format20 | 1920 x 1080 | Entrelazado | 50,000 | 28,125 | 74,250 |

## 2-8-4. Temporización de AV (VÍDEO)

NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL60, PAL-N, PAL-M, SECAM

El proyector admite los formatos de vídeo estándar relacionados más arriba a través de las entradas de vídeo. No es necesario realizar ajustes.

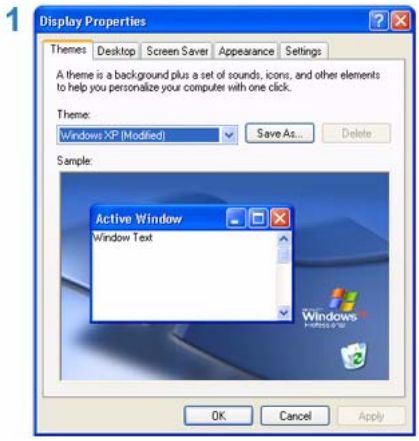
## 2-9 Conexión de la alimentación

**1.** Enchufe el cable de alimentación en el terminal de alimentación en la parte posterior del proyector.

## 2-10-1. Configuración del entorno del PC

Antes de conectar el PC al proyector compruebe lo siguiente.

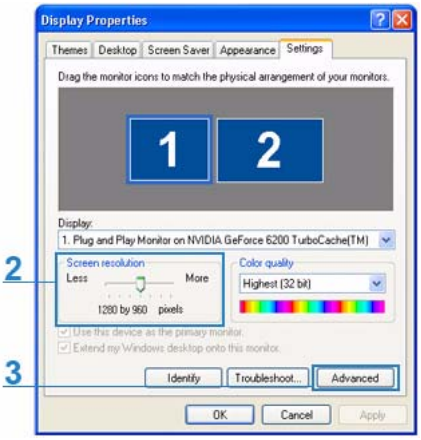
1. Haga clic con el botón derecho del ratón en el escritorio de Windows y haga clic en [Propiedades]. Aparece la ventana <Propiedades de pantalla>.




2. Haga clic en la pestaña [Configuración] y establezca la <Resolución de pantalla>. La mejor resolución para el proyector es 1024 x 768. Para otras resoluciones admitidas por el proyector, consulte la tabla de modos de pantalla Temporización de PC, en la sección 2-8.

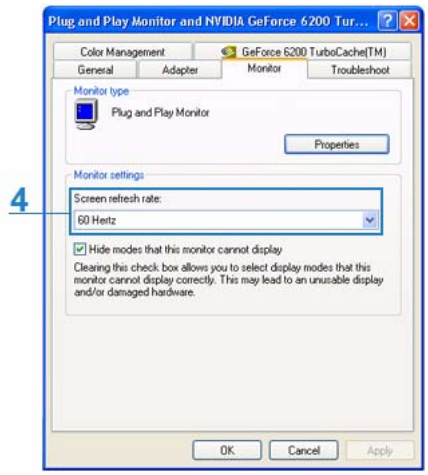
   No se debe cambiar la configuración de <Calidad del color>.

3. Pulse el botón [Avanzadas]. Aparece otra ventana de propiedades.




4. Haga clic en la pestaña [Monitor] y defina <Frecuencia de actualización de pantalla>. Para conocer la frecuencia de actualización que coincide con la resolución elegida, consulte la frecuencia de actualización (60 Hz, 70 Hz, etc.) en la columna próxima a la resolución seleccionada en la tabla Temporización de PC de los modos de visualización en la sección 2-8.

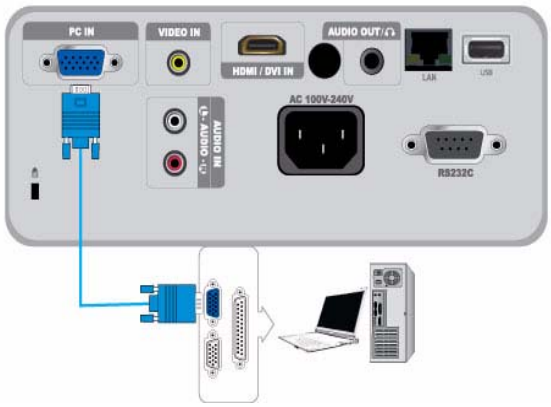
La configuración de la frecuencia de actualización establece las frecuencias vertical y horizontal.




5. Haga clic en el botón [Aceptar] para cerrar la ventana y haga clic en el botón [Aceptar] de la ventana <Propiedades de pantalla> para cerrar ésta.
6. Apague el PC y conecte el proyector.

- El proceso de configuración puede variar dependiendo del tipo de ordenador o de la versión de Windows. (Por ejemplo, en el paso 1 se puede mostrar [Propiedades] en vez de [Propiedades (R)].)
- Este proyector admite hasta una calidad de color de 32 bits (por píxel) cuando se utiliza como un monitor de PC.
- Las imágenes proyectadas pueden diferir de las del monitor dependiendo del fabricante del monitor o de las versión de Windows.
- Al conectar el proyector al PC, compruebe que la configuración del PC cumpla los ajustes de visualización admitidos por este proyector. Si no los cumple, puede haber problemas de señal.

## 2-10-2. Conexión con un PC




Compruebe que el PC y el proyector estén apagados.

1. Conecte el puerto [PC IN] de la parte posterior del proyector al puerto de la salida de vídeo PC (D-sub) del PC mediante un cable de vídeo PC.
2. Conecte los cables de alimentación del proyector y del PC.

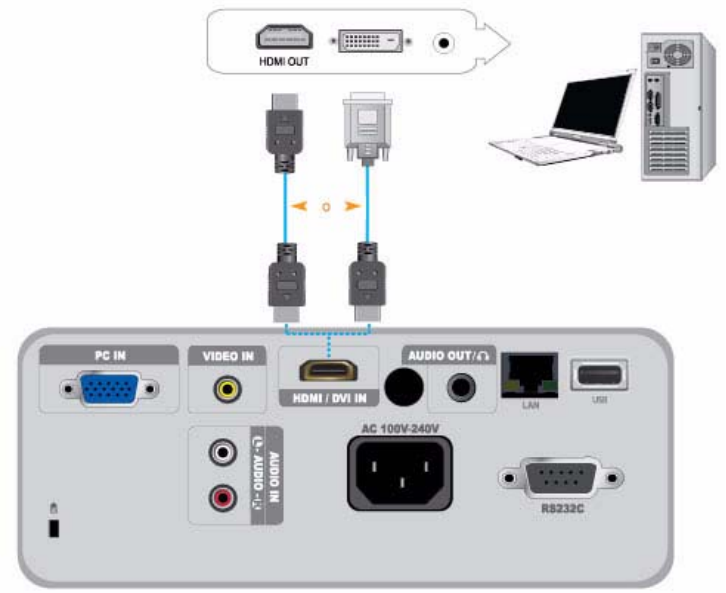
Este producto admite la función Plug and Play. Si utiliza Windows XP, no necesita instalar el controlador en el PC.

Uso del proyector

1. Encienda el proyector y pulse el botón [SOURCE] para seleccionar <PC>.
   Si el modo <PC> no está disponible, compruebe que el cable esté conectado adecuadamente.

2. Encienda el PC y configure el entorno del PC (resolución de pantalla, etc.) si es necesario.
3. Ajuste la pantalla

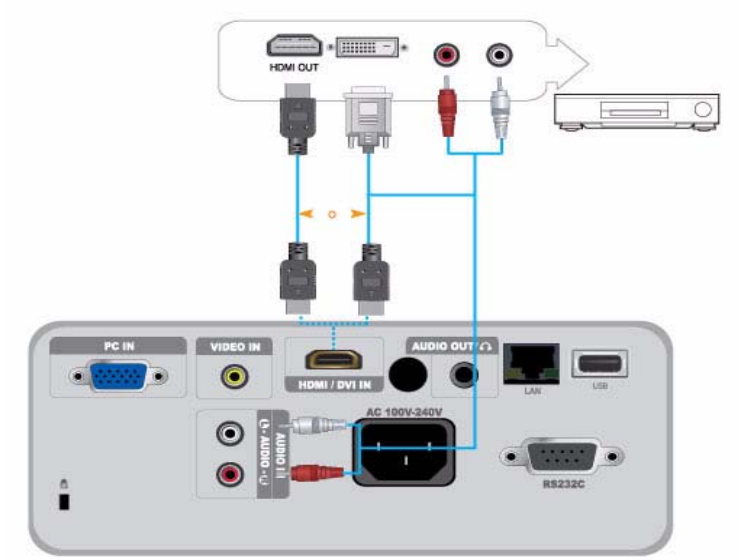
## 2-11 Conexión de un PC mediante un cable HDMI/DVI




Compruebe que el PC y el proyector estén apagados.

1. Conecte el terminal [HDMI/DVI IN] del proyector al terminal HDMI o DVI del PC mediante un cable HDMI/HDMI o HDMI/DVI (no suministrado).
   - Al conectar el terminal HDMI del PC, debe usar un cable HDMI/HDMI (no suministrado).
   - Para conocer las resoluciones y las frecuencias de actualización admitidas, consulte Temporización de PC (D-Sub/HDMI) en la sección 2-8, "Modos de pantalla admitidos".

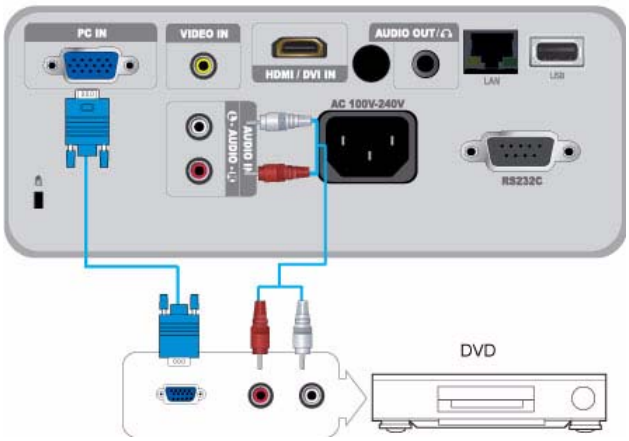
## 2-12 Conexión a un dispositivo HDMI compatible




Compruebe que el dispositivo AV y el proyector estén apagados.

1. Conecte el terminal [HDMI/DVI IN] de la parte posterior del proyector con el terminal de salida HDMI o HDMI/DVI del dispositivo de salida digital mediante un cable HDMI/DVI o HDMI/HDMI.
   - Si realiza la conexión en el terminal de salida HDMI del dispositivo de salida digital, utilice un cable HDMI/HDMI.
   - Para conocer los formatos de señal de entrada, las resoluciones y las frecuencias que se admiten, consulte Temporización AV (HDMI) en la sección 2-8, "Modos de pantalla admitidos".
2. Si hace la conexión mediante un cable HDMI/DVI, conecte el terminal [AUDIO IN (L-AUDIO-R)] del proyector al terminal de salida de audio del dispositivo de salida digital mediante un cable de audio (no suministrado).
   - Si hace la conexión mediante un cable HDMI/HDMI, no necesitará el cable de audio.

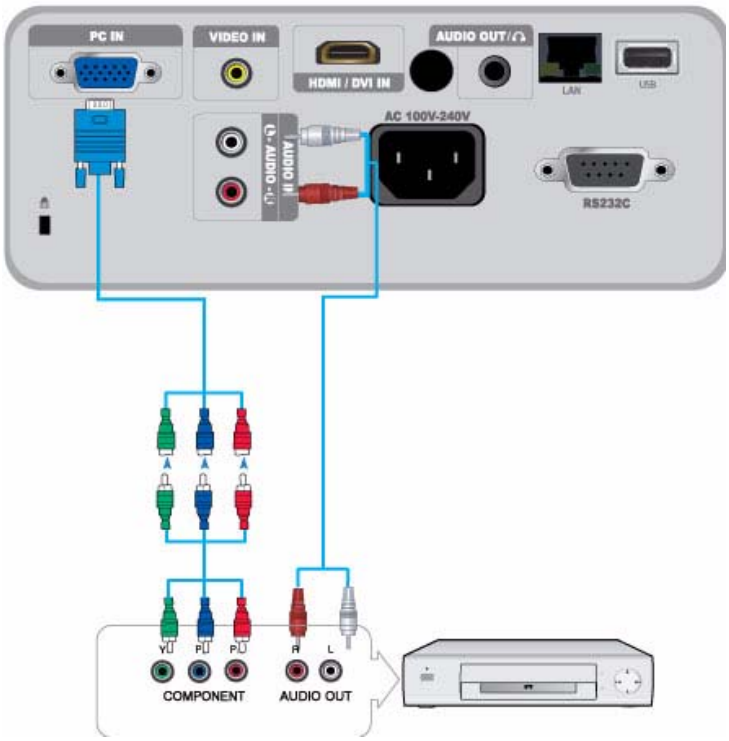
## 2-13 Conexión de un dispositivo AV con un cable D-Sub




Compruebe que el dispositivo AV y el proyector estén apagados.

1. Conecte el terminal [PC IN] de la parte posterior del proyector al terminal D-Sub del dispositivo AV mediante un cable D-Sub.
   - Para conocer los formatos de señal de entrada, las resoluciones y las frecuencias que se admiten, consulte Temporización AV (D-Sub) en la sección 2-8, "Modos de pantalla admitidos".
2. Conecte el terminal [AUDIO IN (L-AUDIO-R)] de la parte posterior del proyector al terminal de salida de audio del dispositivo AV mediante un cable de audio (no suministrado).

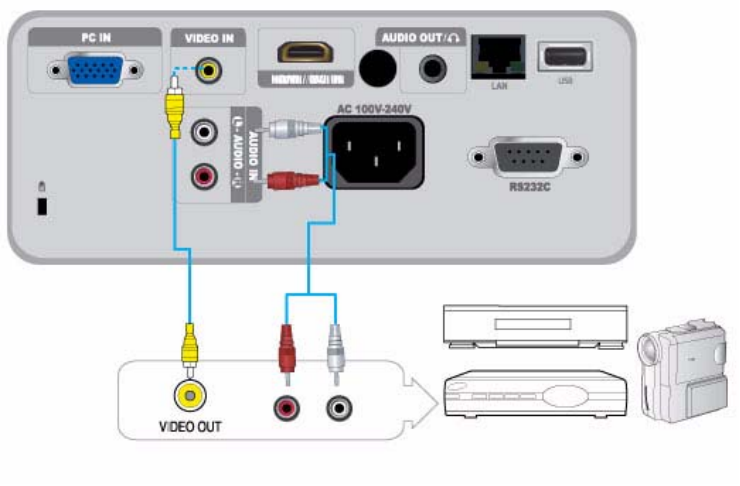
## 2-14 Conexión de un dispositivo AV con una salida de componentes




Compruebe que el dispositivo AV y el proyector estén apagados.

1. Conecte el terminal [PC IN] de la parte posterior del proyector al terminal Component del dispositivo AV mediante un cable D-Sub a Component (no suministrado). Este cable tiene un conector D-Sub en un extremo y tres terminales RAC en el otro.
   - Para conocer los formatos de señal de entrada, las resoluciones y las frecuencias que se admiten, consulte Temporización AV (D-Sub) en la sección 2-8, "Modos de pantalla admitidos".
2. Conecte el terminal [AUDIO IN (L-AUDIO-R)] de la parte posterior del proyector al terminal de salida de audio del dispositivo AV mediante un cable de audio (no suministrado).

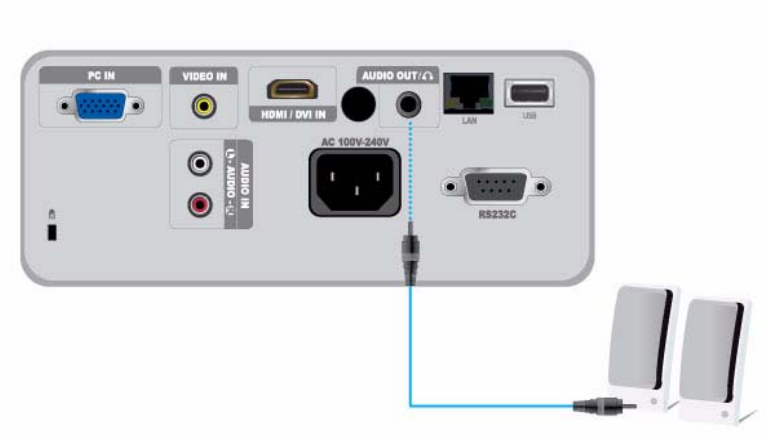
## 2-15 Conexión mediante un cable de vídeo




Compruebe que el dispositivo AV y el proyector estén apagados.

1. Conecte el dispositivo AV al puerto [VIDEO IN] mediante un cable de VÍDEO (no suministrado).
   - Para conocer los formatos de señal de entrada admitidos, consulte Temporización AV (VIDEO) en la sección 2-8, "Modos de pantalla admitidos".
2. Conecte el terminal [AUDIO IN (L-AUDIO-R)] de la parte posterior del proyector al terminal de salida de audio del dispositivo AV mediante un cable de audio (no suministrado).

## 2-16 Conexión de un altavoz externo




Se puede oír el sonido a través de un altavoz externo en vez del altavoz interno incorporado en el proyector.

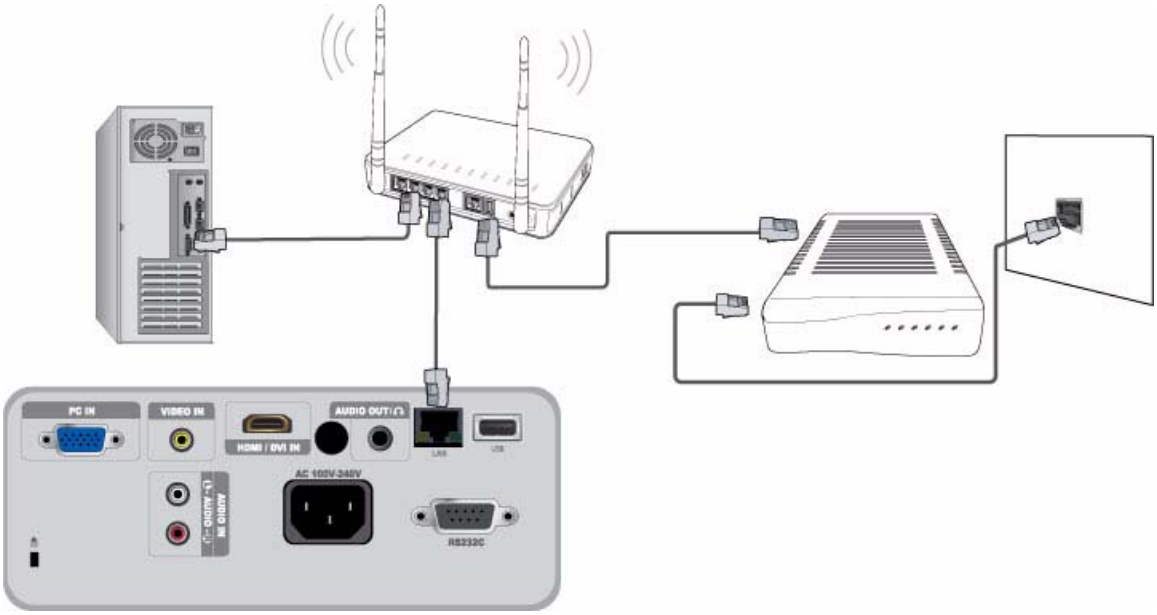
1. Debe disponer de un cable de audio (no suministrado) adecuado para el altavoz externo.
2. Conecte el terminal [AUDIO OUT/🎧] del proyector y el altavoz externo mediante un cable de audio.
   Cuando se usa un altavoz externo, el altavoz interno no funciona, pero el volumen del altavoz externo se puede ajustar con el botón del volumen del proyector o del mando a distancia.
   El terminal [AUDIO OUT/🎧] permite la salida de todas las señales de audio.

# 2-17 Conexión a una red

Este producto puede utilizar funciones de la red. A continuación puede obtener información sobre la conexión de red.

## 2-17-1. Conexión de una red de IP dinámico (DHCP)

Puede incorporar el proyector a una red mediante un módem que utiliza DHCP (Protocolo de configuración dinámica de servidor). Cuando se utiliza un módem DHCP, éste automáticamente proporciona los valores de la dirección IP, la máscara de subred y la puerta de enlace que el proyector necesita para acceder a la red.



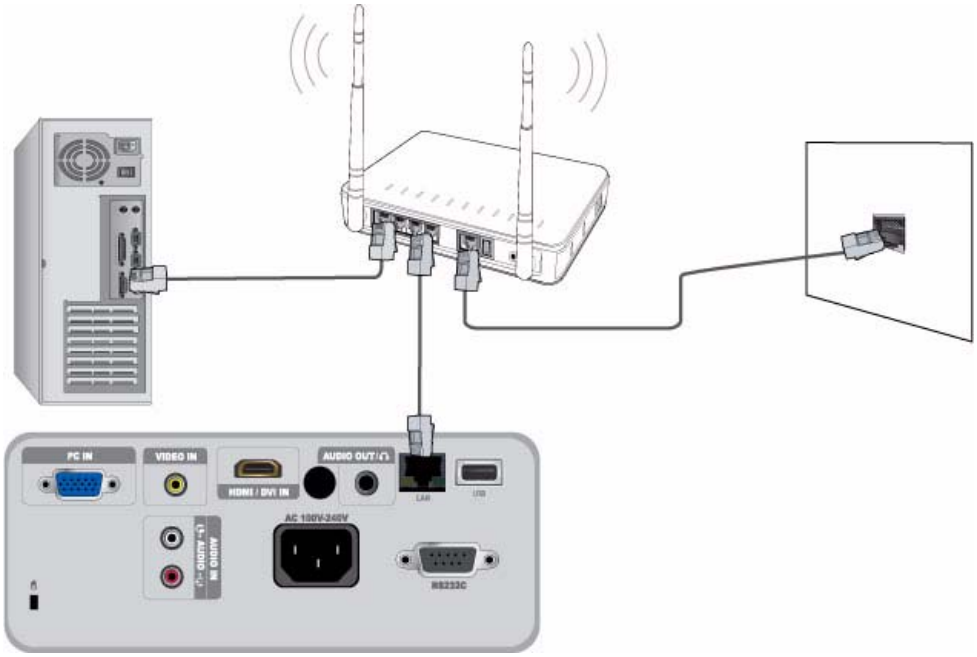

Para conectar un red DHCP, siga estos pasos:

1. Conecte un cable de módem entre el puerto del módem de la pared y el módem externo.
2. Conecte un cable LAN entre el módem externo y el enrutador IP cableado o sin cablear.
3. Conecte un cable LAN entre el puerto [LAN] de la parte posterior del proyector y el enrutador IP cableado o sin cablear.
4. Encienda el proyector y pulse el botón [MENU].
5. Seleccione <Configuración> → <Red> → <Configuración IP> → <Automático>.
6. El proyector automáticamente adquiere Dirección IP, Máscara de subred y Puerta de enlace.

- Para utilizar la función de red, <Red> debe estar establecido en <Activado>.
- Si falla la asignación de la dirección IP del servidor DHCP, apague el módem externo durante más de 10 segundos, vuelva a encender el módem y reintente la conexión.
- Para obtener instrucciones sobre la configuración y la conexión del módem externo y el enrutador, consulte el manual del usuario de cada producto.
- Se puede conectar el cable LAN del módem directamente al proyector; no se necesita un enrutador.
- No se puede utilizar un módem ADSL de conexión manual ya que no es un dispositivo DHCP. Se debe utilizar un módem ADSL DHCP de conexión automática.

## 2-17-2. Conexión a una red de IP estático

Se puede incorporar el proyector a una red que utilice una dirección de IP estático, lo que equivale a utilizar una línea de alquiler exclusiva. Si la red utiliza direcciones de IP estático, se deben obtener los valores de la dirección IP, la máscara de subred y la puerta de enlace del proveedor de servicios de Internet (ISP); active la función de red en el menú del proyector y escriba los valores manualmente en la función de red.



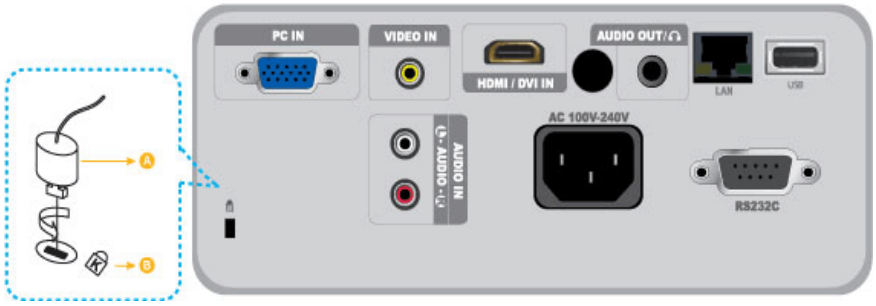

Para conectar una red de dirección de IP estático, siga estos pasos:

1. Conecte un cable LAN entre el puerto LAN de la pared y el enrutador IP cableado o sin cablear.
2. Conecte un cable LAN entre el puerto [LAN] de la parte posterior del proyector y el enrutador IP cableado o sin cablear.
3. Encienda el proyector y pulse el botón [MENU].
4. Seleccione <Configuración> → <Red> → <Configuración IP> → <Manual>.
5. Seleccione <Dirección IP> y pulse el botón [⏎].Utilice los botones ◀/▶ para desplazarse por cada campo de entrada de la dirección IP y los botones ▲/▼ para introducir los valores.
6. Una vez introducidos todos los valores de la dirección IP, pulse el botón [⏎] y repita los pasos para la máscara de subred y la puerta de enlace.
7. Una vez completados todos los valores, pulse los botones [MENU] o [RETURN] para salir del menú de configuración.

- Para utilizar la función de red, <Red> debe estar establecido en <Activado>.
- Si utiliza un IP estático, su ISP le informará de su dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace. Se deben introducir estos valores para completar la configuración de la red. Si no conoce su dirección de IP estático, consulte a su administrador de la red.
- Para obtener instrucciones sobre la configuración y la conexión del enrutador, consulte el manual del usuario del enrutador.
- Se puede conectar directamente el cable LAN en el proyector sin utilizar ningún enrutador.
- Si se utiliza un enrutador de IP que admite la función DHCP, se puede configurar el enrutador como IP DHCP o estático.
- Para obtener instrucciones sobre el uso de un IP estático, consulte a su proveedor de servicios de Internet.

## 2-18 Ranura del bloqueo Kensington

La ranura del bloqueo Kensington permite bloquear el proyector, lo que proporciona una mayor sensación de seguridad cuando éste se utiliza en lugares públicos. Ya que la forma y el uso del dispositivo de bloqueo pueden variar según el modelo y el fabricante, para obtener más información consulte el manual del usuario suministrado con el dispositivo de bloqueo.




**Bloqueo del producto**

1. Ate el cable de bloqueo Kensington a una parte del escritorio que no se pueda mover o a un objeto pesado como se explica en el manual del usuario del bloqueo Kensington.
2. Inserte la pieza de bloqueo del dispositivo de bloqueo en el orificio del bloqueo Kensington del proyector.
3. Inserte la llave del bloqueo Kensington en el mecanismo de bloqueo y gírela en la dirección de bloqueo.

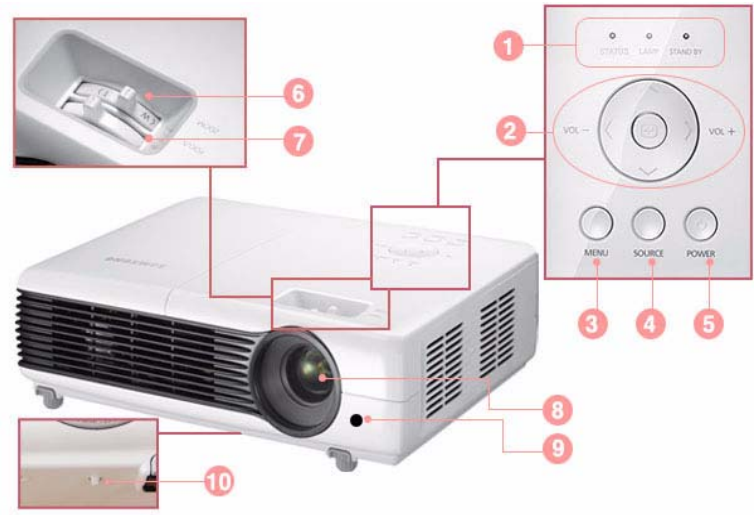
Puede adquirir el dispositivo de bloqueo en un establecimiento de electrónica o en una tienda en línea.

# 3 Uso

## 3-1 Características del producto

1. Un motor óptico con nueva tecnología LCD
   - Resolución 1024 x 768.
   - Panel 3P-LCD.
   - SP-M205 : Proporciona una pantalla brillante de 2000 lúmenes ANSI.
   - SP-M225 : Proporciona una pantalla brillante de 2200 lúmenes ANSI.
   - SP-M255 : Proporciona una pantalla brillante de 2500 lúmenes ANSI.
   - SP-M275 : Proporciona una pantalla brillante de 2700 lúmenes ANSI.
   - SP-M305 : Proporciona una pantalla brillante de 3000 lúmenes ANSI.
2. Ruido del ventilador minimizado
   - Se reduce el ruido del ventilador gracias al flujo de aire mejorado y a la estructura de instalación del ventilador.
3. Varios terminales de entrada
   - Aumenta la conectividad de los dispositivos periféricos, como D-Sub de 15 patillas, vídeo, HDMI (compatible con la señal del PC DVI), etc.
4. Salida de audio
   - Equipado con un altavoz interno de 7 W (mono).
5. Ajustes del usuario
   - Permite el ajuste de cada puerto de entrada.
   - Equipado con un Test Pattern interno que se puede utilizar para instalar y ajustar el proyector.
   - Tamaño compacto, ligero y portátil.
6. Útil función de red
   - Este proyector se puede supervisar y controlar desde un PC gracias a la función de red.
7. Función multimedia
   - Se puede disfrutar de vídeos, fotos, música y ver documentos almacenados en un dispositivo USB sin estar conectado a un PC.
8. Función de seguridad
   - Se puede establecer una contraseña de seguridad para impedir los ajustes no autorizados en el proyector así como el acceso a éste.

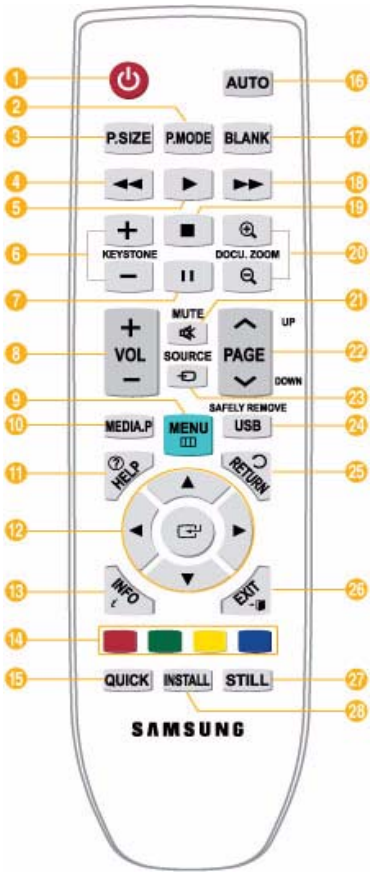
## 3-2 Parte frontal, superior




| ICON | Nombre | Descripción |
|---|---|---|
| 1 | **Indicadores** | - STAND BY (LED azul)<br>- LAMP (LED azul)<br>- STATUS (LED verde/rojo/amarillo)<br>Consulte Indicaciones de los LED. |
| 2 | **Mover ∧∨<>/Seleccionar**<br>**Botón Volumen** | ∧∨<> /: Permiten mover o seleccionar un elemento del menú.<br>: Se utilizan para ajustar el volumen. |
| 3 | **Botón MENU** | Se utiliza para mostrar la pantalla de menús. |
| 4 | **Botón SOURCE** | Se utiliza para seleccionar la señal del dispositivo externo. |
| 5 | **Botón de encendido** | Se utiliza para apagar y encender el proyector. |
| 6 | **Control del zoom** | Se utiliza para ampliar o reducir el tamaño de la imagen. |
| 7 | **Anillo de enfoque** | Se utiliza para enfocar la imagen. |
| 8 | **Objetivo** | |
| 9 | **Receptor de señal del mando a distancia** | |
| 10 | **Orificio para montar el cordel de la tapa de la lente** | |

## 3-3 Mando a distancia

Si se utiliza el proyector cerca de otro dispositivo con mando a distancia quizás no funcione adecuadamente por interferencias en el código (frecuencia) del mando a distancia.




1 **Botón POWER (⏻)**

Utilice este botón para encender o apagar el proyector.

2 **Botón P.MODE**

Seleccionar el modo de imagen.

3 **Botón P.SIZE**

Ajustar el tamaño de la pantalla de la imagen.

4 **Botón de rebobinar**

Rebobinar vídeo en el modo <Media Play>.

5 **Botón de reproducción**

Reproducir vídeo en el modo <Media Play>.

6 **Botón KEYSTONE**

Corregir una imagen inclinada.

7 **Botón de pausa**

Hacer una pausa en la reproducción de vídeo en el modo <Media Play>.

8 **Botón VOL (+−)**

Control del volumen.

9 **Botón MENU (▭)**

Se utiliza para mostrar la pantalla de menús.

10 **Botón MEDIA.P**

Ir directamente al modo <Media Play>.

Mostrar los elementos del menú en el modo <Media Play>.

11 **Botón HELP**

Mostrar el menú de información del botón en la parte inferior de la pantalla cuando se está viendo un documento en el modo < Media Play>.

12 Botones Move (▼▲◀▶)/ (⏎)

Se utiliza para desplazarse a una opción de menú o para seleccionarla.

15 **Botón QUICK**

Volver rápidamente al último menú utilizado.

16 **Botón AUTO**

Ajustar automáticamente la pantalla. (Disponible solamente en el modo <PC>.)

17 **Botón BLANK**

Apagar la pantalla y el sonido temporalmente.

El vídeo y el audio se recuperarán si se pulsa cualquier otro botón que no sea [POWER ].

18 **Botón de avance rápido**

Avanzar rápidamente el vídeo en el modo <Media Play>.

19 **Botón de parada**

Detener el vídeo en el modo <Media Play>.

20 **Botón DOCU. ZOOM**

Ampliar o reducir un documento en el menú Documento del modo <Media Play>.

21 **Botón MUTE (🔇)**

Púlselo para silenciar el sonido temporalmente. Vuelva a pulsar el botón MUTE o pulse el botón [VOL] (+−) cuando el sonido se ha silenciado para recuperarlo.

22 **Botón PAGE(^v)**

Ir a la página anterior o siguiente, una página cada vez.

23 **Botón SOURCE**

Conmutar la señal de entrada externa.

24 **Botón USB SAFELY REMOVE**

Quitar un dispositivo [USB] de modo seguro.

25 **Botón RETURN (↩)**

Vuelve al menú anterior.

26 **Botón EXIT (→▯)**

Hacer desaparecer la pantalla de menús.

**13 Botón INFO**

Comprobar las señales de la fuente, la configuración de la imagen, el ajuste de la pantalla del PC y el tiempo de vida de la lámpara.

**14 Botones de colores (sólo disponibles en el modo <Media Play>)**

Rojo: Utilizar para ver los subtítulos mientras se reproduce un archivo de vídeo.

Verde: Establecer la <Config. vis. autom.> mientras se reproduce un archivo de fotos.

Amarillo: Establecer <Zoom> cuando se ven documentos.

Azul: Desplazarse por las páginas mediante el menú <Navegación página> cuando se ven documentos.

**27 Botón STILL**

Ver imágenes fijas.

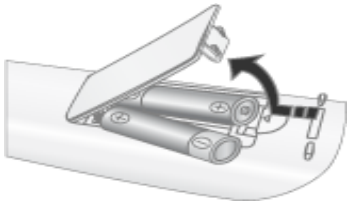
**28 Botón INSTALL**

Para ajustar la imagen con el fin de adecuarla a la ubicación de la instalación del proyector (frente a la pantalla y colgando del techo, detrás de la pantalla y colgando del techo, etc.)

- Coloque el mando a distancia sobre una mesa o un escritorio.
  - Si pisa el mando a distancia, se podría caer y hacerse daño o bien dañar el mando.
- Puede utilizar el mando a una distancia del producto de hasta 10 metros.

## Instalación de las baterías en el mando a distancia

1. Levante la tapa de la parte posterior del mando a distancia, como se muestra en la ilustración.



2. Inserte dos pilas de tamaño AAA.
3. Cierre la tapa.

## Indicaciones de los LED

●: Encendido ◐: Parpadeante ○: Apagado

| STATUS | LAMP | STAND BY | ESTADO |
|---|---|---|---|
| ○ | ○ | ● | Si pulsa el botón [POWER] del mando a distancia o del proyector, aparece la pantalla después de 30 segundos. |
| ○ | ● | ● | El proyector funciona con normalidad. |
| ○ | ◐ | ● | El proyector está preparando una operación después de haber pulsado el botón [POWER] del proyector o del mando a distancia. |
| ○ | ◐ | ○ | El botón [POWER] se ha pulsado para apagar el proyector, y el sistema de refrigeración sigue en funcionamiento para enfriar el interior del proyector. (Funciona durante unos 3 segundos.) |
| ● | ○ | ● | El ventilador de refrigeración del interior del proyector no funciona correctamente. Consulte la acción 1 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores en la página siguiente. |
| ◐ | ○ | ● | La tapa de la lámpara que protege ésta no se ha cerrado adecuadamente. Consulte la acción 2 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores en la página siguiente. |
| ◐ | ○ | ● | El proyector ha cambiado al modo de refrigeración por un incremento de la temperatura interna que supera los límites de mantenimiento.<br>Consulte la acción 3 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores en la página siguiente. |
| ● | ○ | ● | El proyector se ha apagado automáticamente por un incremento de la temperatura interna que supera los límites de mantenimiento. Consulte la acción 4 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores en la página siguiente. |
| ◐ | ◐ | ◐ | Ha habido un problema con el funcionamiento de la lámpara. Consulte la acción 5 a continuación. |

## Eliminación de problemas de los indicadores

| CLASIFICACIÓN | ESTADO | ACCIONES |
|---|---|---|
| Acción 1 | El sistema del ventilador de refrigeración no funciona correctamente. | Si el síntoma permanece incluso después de desconectar y volver a conectar el cable de alimentación y encender de nuevo el proyector, póngase en contacto con su proveedor o con nuestro centro de servicio técnico. |
| Acción 2 | La tapa de la lámpara que protege ésta no está bien cerrada o el sistema del sensor no funciona correctamente. | Compruebe que los tornillos del lateral del proyector estén bien apretados. Si éstos están bien apretados y los indicadores siguen iluminados, póngase en contacto con el distribuidor del producto o con su centro de servicio técnico. |
| Acción 3 | El proyector ha cambiado al modo de refrigeración por un incremento de la temperatura interna del proyector que supera los límites de mantenimiento. | Si la temperatura interna del proyector ha sobrepasado el límite de mantenimiento, el proyector cambia el modo de refrigeración antes de que se apague automáticamente.<br>En el modo de refrigeración, la velocidad del ventilador aumenta y la lámpara del proyector cambia al modo <ECO>.<br>Compruebe si el orificio de ventilación está bloqueado.<br>Compruebe el filtro del aire y límpielo si está bloqueado.<br>Compruebe si la temperatura ambiente donde se halla el proyector supera el margen normal de temperaturas del proyector.<br>Refrigere adecuadamente el proyector y póngalo de nuevo en marcha. |
| Acción 4 | La temperatura interna del proyector ha superado el límite y el proyector se ha apagado automáticamente. | Compruebe si el orificio de ventilación está bloqueado.<br>Compruebe el filtro del aire y límpielo si está bloqueado.<br>Compruebe si la temperatura ambiente donde se halla el proyector supera el margen normal de temperaturas del proyector.<br>Refrigere adecuadamente el proyector y póngalo de nuevo en marcha.<br>Si el problema persiste, consulte con el distribuidor o el centro de servicio técnico. |
| Acción 5 | La lámpara funciona mal después de apagar anormalmente la alimentación o después de encender correctamente la alimentación tras apagar el proyector. | Apague la alimentación, espere el tiempo suficiente para que se enfríe el proyector y vuelva a encender éste. Si el problema persiste, consulte con un centro de servicio técnico de Samsung. |

Este proyector utiliza un sistema de ventilación de refrigeración para evitar el sobrecalentamiento en la unidad. El funcionamiento del ventilador de refrigeración puede causar ruido. Esto no afecta al rendimiento del producto y es normal.

## 3-5 Uso del menú de ajuste de la pantalla (OSD: presentación en pantalla)

**Estructura del menú de ajuste de la pantalla (OSD: presentación en pantalla)**

Para acceder al menú, pulse el botón Menu del producto o del mando a distancia. Para desplazarse por el menú, pulse los botones de flecha. Las selecciones de los menús con una flecha en el lado derecho tienen menús secundarios. Pulse el botón de flecha derecha para acceder al menú secundario. Las instrucciones para desplazarse por los elementos y seleccionar éstos en un menú se encuentran en la parte inferior de la pantalla de cada menú.

| MENÚ | MENÚS SECUNDARIOS | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Entrada | Fuentes | Editar nombre | | | |
| Imagen | Modo | Tamaño | Posición | Digital NR | Nivel de negro |
| | Sobreexplorar | Modo de película | PC | Zoom | |
| Configuración | Instalar | Modo de lámp-ara | Auto Keystone | Efec. ang. vert. | Fondo |
| | Test del Patrón | Tipo de vídeo | Subtítulos | Red | Restablecer |
| Opción | Idioma | Opción menú | Sonido | Hora compr. fil-tro | Encendido autom. |
| | Temp. de desc. | Melodía | Seguridad | Bloqueo de panel | Información |

### 3-5-1. Entrada

| MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Fuentes | Puede seleccionar que se muestre un dispositivo conectado al proyector.<br>• <PC>-<AV>-<HDMI> - <Media Play> |
| Editar nombre | Puede editar los nombres de los dispositivos conectados al proyector.<br>• <Vídeo>- <DVD>-<Cable STB>- <Satélite STB>-<PVR STB>-<Receptor AV>-<Juego>-<Videocámara>-<PC>-<Dispositivos DVI>-<TV>-<IPTV>-<Blu-Ray>-<HD DVD>-<DMA> |

## 3-5-2. Imagen

PROJECTOR
Imagen
Modo : Modo
Tamaño : Normal
Posición
Digital NR : Desactivado
Nivel de negro : 0 IRE
Sobreexplorar : Desactivado
Modo de película : Desactivado
PC
Zoom
Mover
Entrar
Salir

| MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Modo | Seleccione un modo de pantalla adecuado para el entorno o el tipo de imágenes que se proyectan, o seleccione un modo personalizado que haya creado según sus necesidades.<br><Modo><br>• <Dinámico>: Selecciona la imagen de definición mejorada en una habitación luminosa.<br>• <Estándar>: Selecciona la imagen para una óptima visualización en un entorno normal.<br>• <Presentación> : Este modo es apropiado para presentaciones.<br>• <Texto> : Este modo es apropiado para ver texto.<br>• <Película>: Este modo es apropiado para ver películas.<br>• <Juego> : Este modo de imagen está optimizado para los juegos.<br>En el modo<Juego>, el texto de las imágenes fijas tiene un aspecto poco natural.<br>• <Usuario>: Es un modo personalizado creado por el usuario mediante las funciones <Mode>→<Guardar>.<br>Los modos <Presentación> y <Texto> sólo están habilitados si la señal de entrada es una señal de temporización de PC (D-Sub/HDMI) o <Media Play>.<br><Contraste>: Se utiliza para ajustar el contraste entre el objeto y el fondo.<br><Brillo>: Se utiliza para ajustar el brillo de toda la imagen.<br><Nitidez>: Se utiliza para ajustar la nitidez de la imagen.<br><Nitidez> está inhabilitado si la señal de entrada es temporización de PC (D-Sub/HDMI) o <Media Play>.<br><Color>: Se utiliza para ajustar un color más claro o más oscuro.<br><Color> está inhabilitado si la señal de entrada es temporización de PC (D-Sub/HDMI) o <Media Play>.<br><Matiz>: Se utiliza para obtener un color más natural intensificando el verde o el rojo de las imágenes.<br><Matiz> está inhabilitado si la señal de entrada está en los modos de temporización de PC (D-Sub/HDMI), señal de PAL y SECAM de temporización de AV (VIDEO) o <Media Play>.<br><Tono de color> :El tono del color se puede cambiar.<br>• Ajuste de fábrica: <Frío2> - <Frío1> - <Cálido1> - <Cálido2><br>• Es posible seleccionar la temperatura del color de los elementos siguientes de acuerdo con las preferencias personales.<br><Rojo +> - <Verde +> - <Azul +> : Ajusta la temperatura del color del nivel de blanco.<br><Rojo -> - <Verde -> - <Azul -> : Ajusta la temperatura del color del nivel de negro.<br>• <Rojo +>-<Rojo +>-<Verde +>-<Azul +>-<Rojo ->-<Verde ->-<Azul -><br><Gamma > : Cambia las características del brillo de cada tono de color de una imagen.<br>• Cuanto mayor (+) sea el valor, mayor será el contraste entre las partes brillantes y oscuras. Cuanto menor (-) sea el valor, más oscuras serán las partes oscuras.<br>• Grados de ajuste: De -3 a +3<br><Guardar>: Se puede guardar el estado de la pantalla ajustado según las preferencias personales con los menús en pantalla <Modo>→<Usuario>.<br><Restablecer>: Restaura los valores predeterminados de fábrica de la configuración. |
| Tamaño | Mediante esta función, se puede seleccionar un tamaño de pantalla.<br><Zoom1> y <Zoom2> están inhabilitados si la señal de entrada es temporización de PC (D-Sub/HDMI) o <Media Play>.<br>• <Normal>-<Zoom1>-<Zoom2>-<16 : 9> |

| MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Posición | Mediante esta función, se puede ajustar la posición de la pantalla si ésta no está alineada.<br>Para ajustar, seleccione la dirección en que desea que se desplace la pantalla y pulse varias veces el botón de flecha que apunta en la dirección deseada.<br>Esta función no está operativa en el modo <Media Play>. |
| Digital NR | Si aparece una línea de puntos en la imagen o si la pantalla tiembla, puede mejorar la calidad de la imagen activando la función de reducción de ruido.<br>Cuando la señal de entrada es una señal de temporización de PC (D-Sub/HDMI), <Digital NR> no funciona. |
| Nivel de negro | Si el nivel de negro no es adecuado para la señal de entrada, las partes oscuras de una imagen se verán poco claras o atenuadas. Mediante esta función, se puede seleccionar un nivel de negro para mejorar la visibilidad de las partes oscuras.<br>El <Nivel de negro> sólo se puede establecer para las señales [AV], 480i y 576i en la temporización AV (D-Sub) y RGB en la entrada [HDMI].<br>Con los modos [AV] y las señales 480i y 576i de Temporización AV (D-Sub).<br>• <0 IRE> : Establece el nivel de negro en <0 IRE>.<br>• <7.5 IRE> : Establece el nivel de negro en <7.5 IRE>.<br>Con las señales RGB del modo <HDMI><br>• <Normal>: Se usa en un entorno normal.<br>• <Bajo> : Se utiliza cuando las partes oscuras de una imagen son demasiado brillantes. |
| Sobreexplorar | Mediante esta función, se puede cortar el borde de la imagen cuando en él aparecen información innecesaria o imágenes.<br>• Inhabilitado en los modos <AV> y <Media Play>.<br>• Sólo se admite cuando la señal de entrada es Temporización AV (D-Sub o Temporización AV (HDMI).<br>• Si se desactiva <Sobreexplorar>, es posible que se muestren partes adicionales innecesarias de los bordes de una imagen. En este caso, active <Sobreexplorar>. |
| Modo de película | Mediante esta función se puede configurar el modo de visualización optimizado para la reproducción de películas.<br>• <Des. > - <Automático><br>• El <Modo de película> sólo se admite en las señales [AV], 480i y 576i de la Temporización AV (D-Sub).<br>• Esta función no está operativa en el modo <Media Play>. |

| MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| PC | En las señales de PC, las cuatro funciones de PC eliminan o reducen el ruido que puede generar una calidad de pantalla inestable, como el temblor de pantalla. Si no se elimina mediante la sintonización fina, ajuste la frecuencia todo cuanto pueda y vuelva a realizar la sintonización fina.<br>• Estas funciones sólo están habilitadas para la entrada Temporización de PC (D-Sub/HDMI) del terminal D-Sub.<br>• Consulte Temporización de PC (D-Sub/HDMI).<br>• <Ajuste automático>: Se utiliza para ajustar automáticamente la frecuencia y la fase de la pantalla del PC.<br>• <Grueso>: Se utiliza para ajustar la frecuencia cuando aparecen líneas verticales en la pantalla del PC.<br>• <Fino>: Se utiliza para el ajuste fino de la pantalla del PC.<br>• <Restablecer>: Utilice esta función para restaurar los valores predeterminados de fábrica de la configuración del menú PC. |
| Zoom | Se puede ampliar la pantalla hasta el tamaño que se desee.<br>• <x1> - <x2> - <x4> - <x8><br>Esta función sólo se está habilitada cuando la señal de entrada es Temporización de PC (D-Sub/HDMI). |

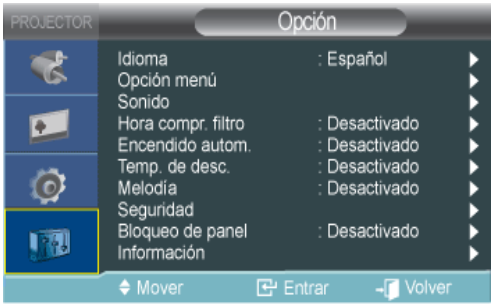
## 3-5-3. Configuración

| MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Instalar | Para ajustar la imagen con la ubicación de la instalación (por ejemplo, detrás de una pantalla semi-transparente, colgando del techo), se pueden invertir las imágenes proyectadas vertical y horizontalmente.<br>• <Front.-Inf. >: Imagen normal<br>• <Front.-Sup. >: Imagen invertida horizontal/verticalmente<br>• <Trasero-Inferior >: Imagen invertida horizontalmente<br>• <Trasero-Sup.>: Imagen invertida verticalmente |
| Modo de lámpara | Mediante esta función se puede configurar el brillo de la imagen ya que se ajusta la cantidad de luz generada por la lámpara.<br>• <Eco> : Este modo está optimizado para pantallas más pequeñas que tienen menos de 100 pulgadas.<br>Este modo reduce el brillo de la lámpara y el consumo eléctrico para prolongar la vida de la lámpara y disminuir el ruido y el consumo de energía.<br>• <Brillo>: Este modo maximiza el brillo de la lámpara cuando la luz ambiental es alta. Cuanto más se aumenta la luz de la lámpara, más se puede reducir su vida útil y puede incrementarse el ruido y el consumo eléctrico. |

<table>
<tr><th>MENÚ</th><th>DESCRIPCIÓN</th></tr>
<tr><td>Auto Keystone</td><td>Si las escenas de vídeo están distorsionadas o inclinadas, se pueden compensar configurando la función <Auto Keystone> como <Activado> a fin de que la función <Efec. ang. vert.> se inicie automáticamente.<br>• <Des. >-<Activado></td></tr>
<tr><td>Efec. ang. vert.</td><td>Si las escenas de vídeo están distorsionadas o inclinadas, se pueden compensar mediante esta función.<br>• La salida de sonido del proyector se detiene temporalmente mientras se cambia la keystone (distorsión trapezoidal).<br>• El efecto angular no compensa la distorsión de la presentación en pantalla (OSD).</td></tr>
<tr><td>Fondo</td><td>Se puede seleccionar una imagen o una pantalla para que se muestre cuando no hay señal de un dispositivo externo conectado al proyector.<br>• <Logo>-<Personalizar logo>-<Azul>-<Negro><br>La resolución recomendada para establecer una imagen como logo del usuario es 600 x 300.</td></tr>
<tr><td>Test del Patrón</td><td>Un patrón de prueba predeterminado incorporado en el proyector. Se puede utilizar como imagen de referencia para mejorar la instalación del proyector y las imágenes.<br>• <Sombreado> : Puede comprobar si la imagen está o no distorsionada.<br>• <Formato imagen> : Se puede consultar y mostrar los tamaños de formato de la imagen, como 1.33: 1 o 1,78: 1.</td></tr>
<tr><td>Tipo de vídeo</td><td>Si la calidad de la pantalla no es normal debido a que el proyector no identifica automáticamente el tipo de señal de entrada en los modos <PC> o <HDMI>, el tipo de vídeo permite establecer manualmente la señal de entrada.<br>Esta función no está operativa en el modo <Media Play>.<br>• En el modo <PC>, el menú sólo está habilitado para las señales de entrada de Temporización AV (D-Sub).. En la sincronización de H/V separado, sólo está habilitado para las señales 1280 x 720p 59,94 Hz/60Hz.<br>• <Automático >-<RGB(PC)>-<RGB(AV)>-<YPbPr(AV)><br>• En el modo <HDMI>, <Tipo de vídeo> sólo está habilitado con las señales 640 x 480p 59,94 Hz/60 Hz y 1280 x 720p 59,94 Hz/60 Hz.<br>• <Automático>-<PC>-<AV>
<table>
<tr><th colspan="2">Uso</th><th>Color, Nitidez, Matiz</th><th>Menú PC</th><th>Zoom</th></tr>
<tr><td>RGB(PC)</td><td>Cuando se conecta la salida RGB de un PC en un terminal D-Sub</td><td>Inhabilitar</td><td>Habilitar</td><td>Habilitar</td></tr>
<tr><td>RGB(AV)</td><td>Cuando se conecta la salida RGB de un dispositivo AV (decodificador, DVD, etc.) en un terminal D-Sub</td><td>Habilitar</td><td>Inhabilitar</td><td>Inhabilitar</td></tr>
<tr><td>YPbPr(AV)</td><td>Cuando se conecta la salida YPbPr de un dispositivo AV (decodificador, DVD, etc.) en un terminal D-Sub</td><td>Habilitar</td><td>Inhabilitar</td><td>Inhabilitar</td></tr>
<tr><td>PC</td><td>Cuando se conecta un PC en un terminal HDMI</td><td>Inhabilitar</td><td>Inhabilitar</td><td>Habilitar</td></tr>
<tr><td>AV</td><td>Cuando se conecta un dispositivo AV (decodificador, DVD, etc.) en un terminal HDMI</td><td>Habilitar</td><td>Inhabilitar</td><td>Inhabilitar</td></tr>
<tr><td>Auto</td><td>Auto settings</td><td>–</td><td>–</td><td>–</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

| MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Subtítulos | La función <Subtítulo> se admite cuando la señal analógica externa de la entrada de vídeo incluye subtítulos.<br>• <Subtítulo> : <Des. >-<Activado><br>• <Modo> : <Subtítulo>-<Texto><br>• <Canal> : <1>-<2><br>• <Campo> : <1>-<2><br>• Sólo se activa en el entorno del <AV>.<br>• Según la señal externa, quizás sea necesario cambiar la configuración del canal o del <Campo>.<br>• Cada <Canal> y <Campo> contiene información diferente. <Campo><2> transporta información adicional para complementar la información contenida en <Campo><1>. (Por ejemplo, si en <Canal><1> se proporcionan subtítulos en inglés, en <Canal><2> se proporcionarán subtítulos en español) |
| Red | Si se conecta un cable LAN entre el PC y el proyector, se pueden utilizar las siguientes funciones suplementarias. En el PC se puede comprobar el estado del proyector (tiempo de vida de la lámpara, errores de funcionamiento, temperatura) y se puede controlar a distancia el encendido y el apagado, el brillo y la activación/desactivación del sonido.<br><Red> : <Des. >-<Activado><br><Configuración IP><br>• <Automático> : Asigna automáticamente Dirección IP, Máscara de subred y Puerta de enlace.<br>• <Manual> : Permite escribir manualmenteDirección IP, Máscara de subred y Puerta de enlace.<br>Tras pulsar los botones [⏎] para entrar los valores, cambie éstos mediante los botones ▲/▼ y muévalos mediante los botones ◀/▶. Una vez completados los valores, pulse el botón [⏎].<br><Configuración servidor IP > : Permite escribir la dirección IP del PC servidor.<br>• Para utilizar la función de red, <Red> debe estar establecido en <Activado>.<br>• Si falla la conexión de red, escriba la dirección IP del PC servidor en <Configuración servidor IP >. |
| Restablecer | Utilice esta función para restaurar los valores predeterminados de fábrica de las diferentes configuraciones.<br>• <Valores predet. de fábrica> : Restaura los ajustes predeterminados de fábrica.<br>• <Restablecer hora filtro> : Restaura la hora del filtro<br>• <Media Play> : Las funciones siguientes se activan sólo cuando el proyector no puede entrar en el modo <Media Play> debido a un error del modo <Media Play>.<br>Activado sólo en el modo <Media Play>.<br>• <Modo recuperac.>: Cuando el proyector se apaga durante una actualización del firmware, esta función permite continuar la actualización.<br>• <Aceptar> - <Cancelar><br>Durante el uso normal, efectúe la actualización seleccionando <Configuración>→<Actualiz./Rest.>→<Actualización del firmware> en el menú <Media Play>.<br>• <Reiniciar sist.>: Cuando el funcionamiento de <Media Play> experimente interrupciones repentinas, utilice esta función para reiniciar <Media Play>.<br>• <Aceptar> - <Cancelar> |

## 3-5-4. Opción




| MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Idioma | Mediante esta función, se puede seleccionar el idioma de la pantalla de los menús. |
| Opción menú | • <Posición>: Puede mover la posición del menú arriba, abajo, a la izquierda o a la derecha.<br>• <Transparenc. >: Se puede configurar la transparencia del menú.<br>  • <Alto>-<Medio >-<Bajo>-<Opaco><br>• <Mostrar hora >: Puede configurar el tiempo de visualización del menú.<br>  • <5 s>-<10 s>-<30 s>-<60 s>-<90 s>-<120 s>-<Seguir act.> |
| Sonido | El proyector está equipado con un altavoz interno de 7 W (monoaural). Utilice la siguiente configuración para ajustar el sonido como desee.<br>• <100Hz>-<300Hz>-<1kHz>-<3kHz>-<10kHz> |
| Hora compr. filtro | Establece el periodo de verificación del filtro. (Unidad: horas)<br>• <Desactivado>-<100>-<200>-<400>-<800><br>Si el tiempo de uso del filtro supera el periodo de verificación del filtro, se muestra un mensaje de comprobación del filtro durante 1 minuto siempre que el proyector esté encendido.<br>Mensaje de comprobación del filtro: “<Check the filter, and if necessary, clean or replace it.” (“Compruebe el filtro y, si es necesario, límpielo o sustitúyalo.”) |
| Encendido autom. | Con la función de encendido automático activada, si se suministra energía al proyector, éste se enciende automáticamente sin que sea necesario pulsar el botón de encendido.<br>• <Des. >-<Activado> |
| Temp. de desc. | Con el temporizador de desconexión activado, si no hay señal de entrada durante el tiempo especificado, el proyector se apaga automáticamente.<br>(Durante el tiempo especificado no debe haber ninguna entrada de botón desde el mando a distancia ni desde del proyector.)<br>• <Des. > - <10 Min> - <20 Min> - <30 Min><br>Esta función no está operativa en el modo <Media Play>. |
| Melodía | Establece la melodía que se ha de reproducir cuando el proyector se apaga o se enciende.<br>• <Des.>-<Bajo >-<Medio>-<Alto> |

| MENÚ | DESCRIPCIÓN |
| --- | --- |
| Seguridad | Para disuadir del robo, se puede establecer una contraseña que los usuarios han de escribir cuando se enciende el proyector. Una vez establecida una contraseña, el proyector no funcionará sin ella.<br>• <Protec.al encender><br>  • <Desactivado> : Escriba la contraseña actual y anule la función de protección.<br>  • <Activado> : Escriba la nueva contraseña y establezca la función de protección.<br>• <Cambiar contraseña> : Cambiar la contraseña actual.<br>• Utilice la teclas numéricas que se muestran para introducir o cambiar la contraseña.<br>• Si se olvida de la contraseña, póngase en contacto con un centro de servicio técnico de Samsung. |
| Bloqueo de panel | Se pueden inhabilitar los botones del proyector para que éste sólo se pueda manejar desde el mando a distancia.<br>• <Des. >-<Activado> |
| Información | Puede comprobar las señales de la fuente externa, la configuración de la imagen y el ajuste de la imagen del PC. |

# 3-6 Gestión de la red

## 3-6-1. Gestión mediante el explorador web

El explorador web permite supervisar y controlar un proyector desde un PC sin instalar ningún software. Para utilizar el explorador web, se debe conectar el proyector a la red de área local. Para obtener información sobre cómo conectarse a una red, consulte la sección 2-17, Conexión a una red.

Para controlar varios proyectores desde un PC, instale y ejecute el administrador del proyector de Samsung.

Para obtener información sobre Samsung Projector Manager, consulte la sección 3-6-2.

Compruebe la conexión de red entre el PC y el proyector antes de conectar el explorador web. Si falla la conexión de la red, la ventana del explorador web quizás no esté disponible.

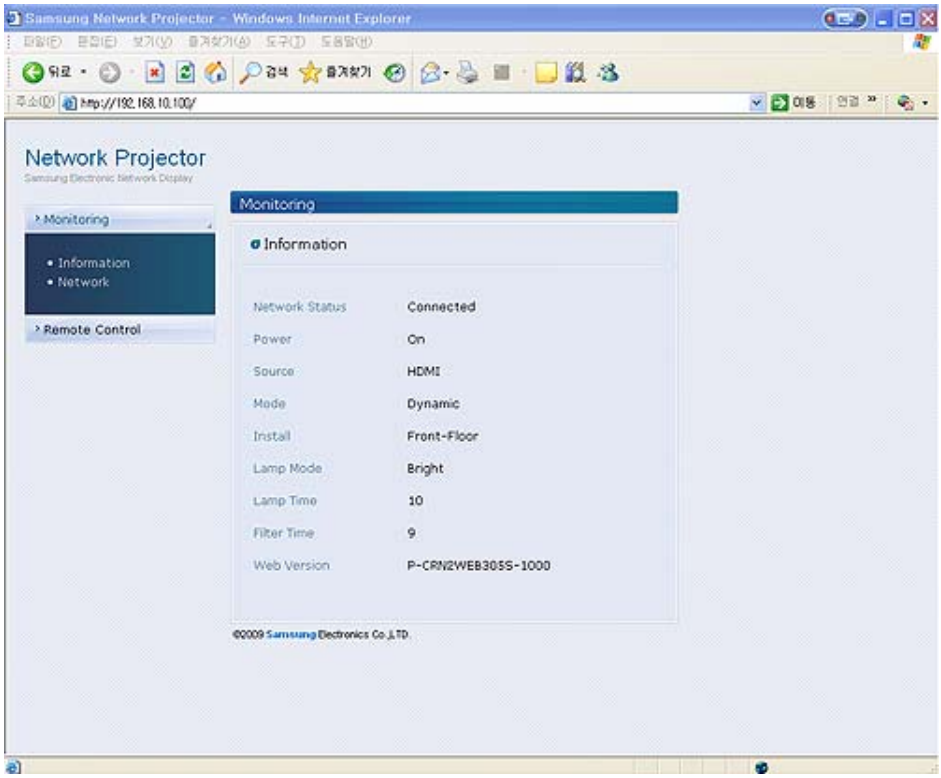
- Para utilizar el explorador web, el PC debe reunir los siguientes requisitos mínimos de sistema:
  - RAM: Más de 10 MB.
  - Capacidad del disco duro: Más de 10 MB.
  - Resolución de pantalla: Más de 640 x 480
  - SO admitido: Microsoft Windows XP, Windows Vista
  - Explorador web: Microsoft Internet Explorer 6 o versión superior, Netscape Navigator 9 o versión superior, Mozilla FireFox 3.0.x o versión superior, Google Chrome.

**1.** Conexión

- Escriba la dirección IP del proyector en la barra de direcciones del explorador web.

  Busque la dirección IP del proyector pulsando el botón [MENU] y seleccionando <Configuración> -> <Red> -> <Configuración IP>.

- Aparece la ventana Network Projector. Para obtener información acerca de los elementos de control en la ventana Network Projector, consulte la sección 3-5, Uso del menú de ajuste de la pantalla.
- Algunas funciones de 'Uso del menú de ajuste de la pantalla' no se pueden utilizar en el explorador web por las limitaciones del mando a distancia en la red.



## 3-6-2. Gestión del proyector mediante el software del PC

Se puede supervisar y controlar más de un proyector mediante Samsung Projector Manager.

Para instalar o utilizar Samsung Projector Manager en el PC, se debe iniciar la sesión como administrador.

Si se inicia la sesión con un registro personal, éste debe tener privilegios absolutos de administrador.

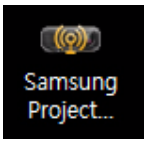
- Para utilizar Samsung Projector Manager, el PC debe reunir los siguientes requisitos mínimos de sistema:
  - RAM: Más de 10 MB.
  - Capacidad del disco duro: Más de 10 MB.
  - Resolución de pantalla: Más de 640 x 480
  - SO admitido: Microsoft Windows XP, Windows Vista

**1.** Instalación de Samsung Projector Manager

- Haga clic en 'Samsung Projector Manager' en el CD suministrado.
- Realice la instalación siguiendo las instrucciones de la pantalla del PC.

**2.** Ejecución de  Samsung Projector Manager
Una vez completada la instalación de Samsung Projector Manager y la network setup del proyector, Samsung Projector Manager estará disponible.

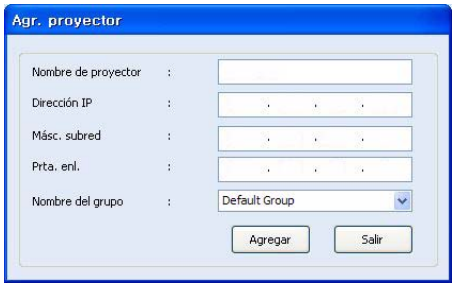
- Haga clic en Start > Samsung Projector > Samsung Projector Manager




- Aparece la ventana del <administrador del proyector de Samsung>.

**3.** Uso de Samsung Projector Manager

- Agrupación y registro del proyector
  - Para buscar automáticamente los proyectores conectados al PC, pulse <Herramientas>→<Búsqueda automática>.
  - Para agrupar o registrar directamente los proyectores, seleccione <Lista>→<Proyector>, haga clic con el botón derecho sobre <Proyector de red> en <Projector List> y seleccione <Lista de proyectores>.




- Especifique <Nombre de proyector>, <Dirección IP> y <Nombre del grupo> para registrar y pulse <Agregar>.

  Cualquier grupo cuyo nombre no se especifique automáticamente se denominará <Grupo predeterminado>. Para eliminar o cambiar el nombre del proyector registrado, haga clic con el botón derecho y seleccione <Borrar> o <Cambiar nombre> respectivamente.

  Si un proyector no aparece en la <Lista de proyectores> después de registrarlo, compruebe si la conexión y la configuración de la red son correctas. Consulte las secciones 2-17, Conexión a una red y 3-5-3, <Configuración>→<Red> para obtener información e instrucciones.

  Para guardar o cargar la información registrada del proyector, seleccione <Archivo>→<Exportar configuración>.

- Gestión del proyector
  - Se puede comprobar el estado de la lámpara del proyector, la temperatura, el funcionamiento, los errores, etc, en tiempo real.

1: Se puede ver Name, IP Address, Group, Power On/Off, estado LAMP lifespan, errores de funcionamiento (representados por iconos), etc., del proyector en tiempo real.

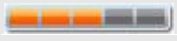
Samsung Projector Manager muestra iconos que indican el estado del proyector. Los iconos se relacionan en las tablas siguientes. Si los iconos muestran un problema en el proyector, consulte "Eliminación de problemas de los indicadores" en la sección 3-4, Indicaciones de los LED.

Iconos de advertencia y de error

| ICONOS | ESTADO | ESTADO | ACCIÓN |
|---|---|---|---|
| | Error | La tapa de la lámpara que protege ésta no se ha cerrado adecuadamente. | Consulte la acción 2 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores. |
| | Error | La lámpara no funciona con normalidad. | Consulte la acción 5 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores. |
| | Error | La lámpara ha cumplido su ciclo vital. | Se debe reemplazar la lámpara. |

| ICONOS | ESTADO | ESTADO | ACCIÓN |
|---|---|---|---|
| | Error | El ventilador de refrigeración 1 no funciona con normalidad. | Consulte la acción 1 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores. |
| | Error | El ventilador de refrigeración 2 no funciona con normalidad. | |
| | Error | El ventilador de refrigeración 3 no funciona con normalidad. | |
| | Error | El ventilador de refrigeración 4 no funciona con normalidad. | |
| | Error | El ventilador de refrigeración 5 no funciona con normalidad. | |
| | Error | El ventilador de refrigeración 6 no funciona con normalidad. | |
| | Advertencia | La temperatura interna del proyector ha sobrepasado el límite. | Consulte la acción 4 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores. |
| | Error | La temperatura interna del proyector ha sobrepasado el límite. | Consulte la acción 4 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores. |
| | Error | La temperatura interna del proyector ha sobrepasado el límite. | Consulte la acción 4 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores. |
| | Advertencia | El filtro del aire ha cumplido su ciclo vital. | Se debe reemplazar el filtro del aire. |
| | Advertencia | El filtro del aire está bloqueado por el polvo. | Se debe limpiar el filtro del aire. |
| | Error | El filtro del aire está bloqueado por el polvo. | Se debe limpiar el filtro del aire. |

Iconos del estado del nivel de la temperatura

| ICONOS | ESTADO | ESTADO | ACCIÓN |
|---|---|---|---|
| | Estado de la temperatura | La temperatura interna del proyector es normal (modo de suspensión). | Ninguna. Esto es normal. |
| | Estado de la temperatura | La temperatura interna del proyector es normal (baja). | Ninguna. Esto es normal. |
| | Estado de la temperatura | La temperatura interna del proyector es normal (media). | Ninguna. Esto es normal. |
|  | Estado de la temperatura | La temperatura interna del proyector es normal (un poco alta). | Ninguna. Esto es normal. |
| | Estado de la temperatura | La temperatura interna del proyector supera el límite. | Consulte la acción 3 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores. |
| | Estado de la temperatura | La temperatura interna del proyector es demasiado alta. El proyector se ha apagado automáticamente. | Consulte la acción 4 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores. |

- Gestión de los proyectores

1 : Uso de los iconos en la <Lista de proyectores> (aplicable sólo a los proyectores marcados con 'V' en la ventana de supervisión)

(Actualizar): Actualiza el estado del proyector.

(Encender): Enciende el proyector.

(Apagar): Apaga el proyector.

(Cambiar fuente): Selecciona una fuente desde HDMI, S-VIDEO, AV, PC, MP.

(Con img./Sin img.): Enciende o apaga la pantalla del proyector.

(No silc./Silencio): Silencia/activa el sonido de un proyector.

(Ajustar relacion de aspecto): Ajusta la relación de aspecto del proyector entre 16:9 o Normal.

- Si la fuente conectada no dispone de la función <Media Play>, <MP> no está disponible en la lista de fuentes.
- Si el proyector no tiene un terminal [S-VIDEO IN], la fuente <S-VIDEO> no se puede utilizar.

2 : Conexión de Web browser desde Samsung Projector Manager

Si se conecta el explorador web en Samsung Projector Manager, se pueden utilizar diversas funciones. Para realizar la conexión del explorador web, seleccione el proyector que desee conectar y haga clic con el botón derecho para seleccionar <Control web>.

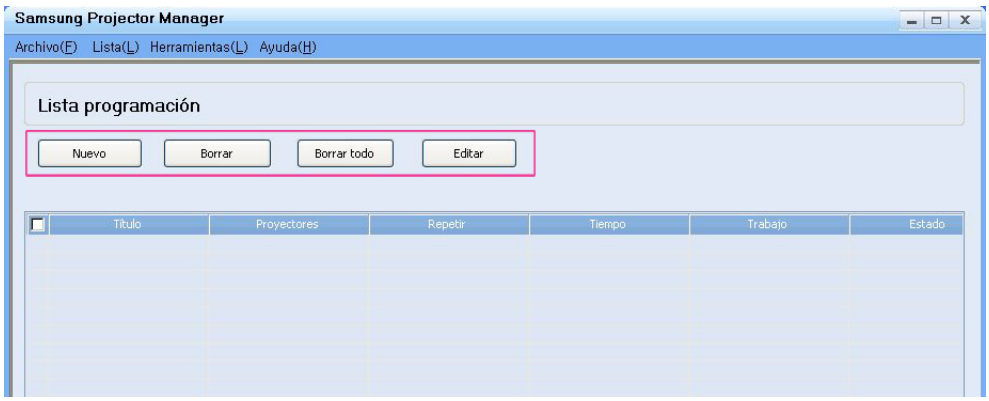
Si falla la conexión del explorador web, compruebe si la conexión de la red (consulte la sección 2-17, Conexión a una red ) y la configuración de la red (consulte 3-5-3, Configuración > Red) se han establecido adecuadamente.

Si se hace funcionar un proyector mediante Samsung Projector Manager y el Web browser al mismo tiempo, se ralentiza el funcionamiento del PC o puede producirse un error.

- Uso de la función <Programación>

Mediante la función <Programación> se pueden gestionar los proyectores más eficazmente.

Si se selecciona <Lista>→<Programación>, aparece la ventana siguiente.



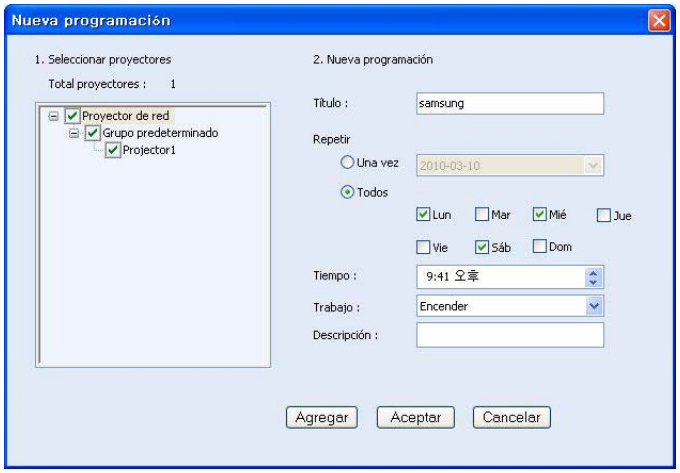

La pantalla tiene cuatro botones:

- <Nuevo>: Añade un proyector al cual se va a hacer una programación.
- <Borra>: Borra la programación del proyector seleccionado.
- <Borrar todo> : Borra la programación de todos los proyectores.
- <Editar> : Edita la programación del proyector seleccionado.

- Registro de una New Schedule

  Para registrar una nueva programación, siga estos pasos:

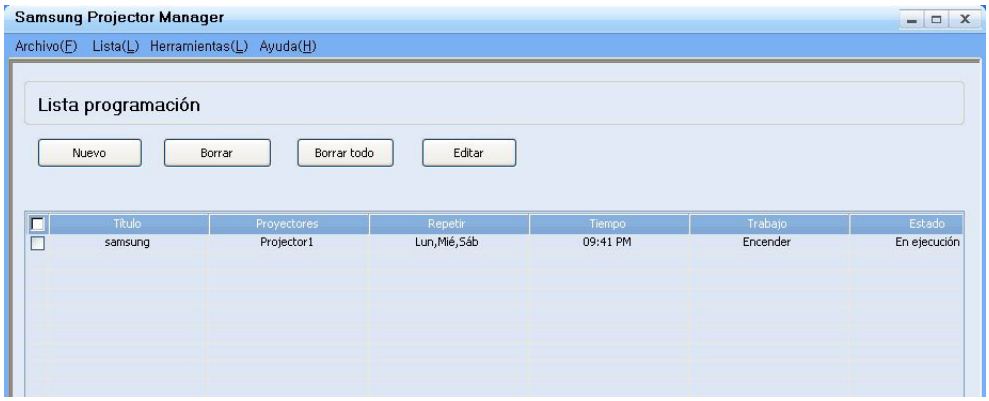
  1. Pulse el botón <New>. Aparece la pantalla New Schedule.




2. Seleccione los proyectores a los que aplicar la nueva programación en el campo <Seleccionar proyectores> Una vez seleccionado el proyector, aparece una marca de verificación en la casilla de verificación izquierda.
3. Establezca <Nueva programación> <Título>, <Repetir>, <Tiempo>, y <Trabajo> y escriba una <Descripción> de la programación. Vea a continuación las explicaciones de estas opciones.
-<Título> : Establece el nombre de la programación
-<Repetir> : Establece la función de repetición (<Una vez>- ejecuta una repetición, <Todos> - especifica una fecha para la repetición)
-<Tiempo> : Determina la hora a la que se realizará la programación.
-<Trabajo>: Establece el cambio de fuente o <Encender>/<Apagar>
-<Descripción> : Muestra una descripción detallada de la programación.
4. Una vez introducida toda la información, pulse<Agregar>.
Se puede ver el historial del registro de una programación. También se puede ver el estado de una programación. Los códigos de estado son los siguientes:
-<Completado>: Programación completa.
-<Esperando>: La programación está a la espera de la realización.
-<En ejecución>: Se está ejecutando una programación repetitiva.

- Para guardar o cargar la programación registrada, seleccione <Archivo>→<Exportar configuración>.
- Si desea trabajar con una programación cargada por <Importar configuración>, primero debe cargar la

información del proyector.




- Otros valores
  La opción <Herramientas> de la barra de menús incluye dos elementos: <Configurar Monitorización de elementos> y <Opciones>.
  - <Configurar Monitorización de elementos>
  <Configurar Monitorización de elementos> permite seleccionar un elemento para que se muestre en la pantalla de supervisión. Tras seleccionar el elemento, se puede establecer la prioridad de visualización del elemento desplazándolo arriba y abajo en la lista de los elementos seleccionados para su visualización.
  - <Opciones>
  <Ejecutar automáticamente> – Cuando se encienda el PC, Samsung Projector Manager se activará automáticamente.
  <Minimizar en bandeja sistema> – Samsung Projector Manager se minimizará en la bandeja del sistema.
  <Archivo> incluye dos selecciones.
  - <Archivo> →<Exportar configuración>: Guarda los valores de la configuración de Samsung Projector Manager en los nombres de archivos deseados en las correspondientes carpetas.
  - <Archivo> →<Exportar configuración>: Importa un archivo de configuración guardado. Establece Samsung Projector Manager con la configuración guardada.

# 4 Función Media Play

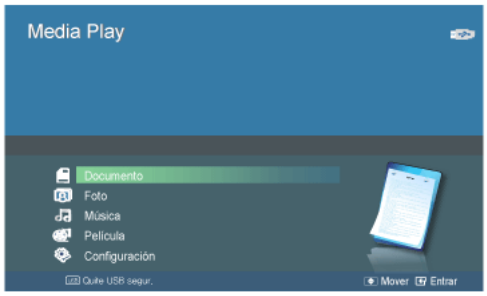
## 4-1 Conexión de un dispositivo de almacenamiento USB y precauciones

### 4-1-1. Conexión de un dispositivo USB

1. Conecte el dispositivo de almacenamiento USB al puerto USB de la parte posterior del proyector.
   - Aparece la página principal del menú <Media Play>.

   La página principal del menú <Media Play> también se puede abrir pulsando el botón [MENU] y seleccionando <Entrada>→<Fuentes>→<Media Play>

   - Sistemas de archivos admitidos: FAT, FAT32 (NTFS no se admite)
   - La partición múltiple no se admite.
   - Este proyector no es compatible con un lector de tarjetas múltiples o un concentrador USB.




[Selección de un dispositivo]

2. Vaya al tipo de recurso que desee con los botones ▲/▼ y pulse el botón [⏎].
3. Vaya a <Copia memoria int.> o <USB> con los botones ▲/▼y pulse el botón [⏎].
   [Selección de un archivo]
4. Vaya al archivo o carpeta que desee ver o abrir con los botones ▲/▼ y pulse el botón [⏎].

   En las carpetas de documentos, música y películas, junto a cada una aparece un número que indica la cantidad de archivos de documentos, música o películas de la carpeta. En las carpetas de fotos, la pantalla muestra el número de archivos de fotos cuando se accede a la carpeta.

5. Vaya al archivo que desee ver con los botones ▲/▼ y pulse el botón [⏎].

### 4-1-2. Precauciones cuando se utiliza el dispositivo de almacenamiento USB

- Este producto no es compatible con los lectores de tarjetas múltiples.
- Este producto no funciona si el dispositivo de almacenamiento USB está conectado vía USB HUB.
- Algunos productos que no cumplen las especificaciones estándar USB quizás no funcionen con normalidad.

- Un dispositivo de almacenamiento USB con aplicación de reconocimiento automático o su propio controlador quizás no funcionará correctamente.
- Un dispositivo de almacenamiento USB que utilice sólo un controlador exclusivo puede que no se reconozca.
- La velocidad de reconocimiento del dispositivo de almacenamiento USB puede variar según el dispositivo.
- No apague el producto ni desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras éste se esté utilizando. Podría dañar el dispositivo de almacenamiento USB o los archivos almacenados.
- Utilice un dispositivo de almacenamiento USB que contenga archivos normales. Los archivos anormales pueden producir un mal funcionamiento o quizás no se reproduzcan correctamente.
- Los dispositivos de almacenamiento USB se deben formatear con el sistema de archivos FAT o FAT32 (recomendado) compatible con Windows. <Media Play> puede que no funcione correctamente si el dispositivo de almacenamiento USB está formateado con otro sistema de archivos.
- Si el dispositivo de almacenamiento USB utiliza alimentación externa, conéctelo a ésta.
- Utilice el cable USB suministrado con el dispositivo USB cuando se conecte el proyector. (Para obtener más información sobre cómo adquirir el cable y los dispositivos externos, póngase en contacto con el fabricante respectivo.)
- No garantizamos el funcionamiento de <Media Play> si en algún dispositivo externo se produce un mal funcionamiento derivado del uso de un cable que no cumpla las especificaciones establecidas.
- Ya que los datos del dispositivo de almacenamiento USB se pueden dañar, es aconsejable hacer copias de seguridad de los datos importantes.
- Cuando se utiliza un dispositivo de almacenamiento USB con el proyector, se admiten hasta 4 categorías de carpetas secundarias en un carpeta principal.Sin embargo, si el número de archivos (incluidas las carpetas) en la misma carpeta supera los 2900, no se reconocen. Asimismo, si hay una gran cantidad de archivos en el dispositivo USB, cada archivo puede requerir un periodo de tiempo prolongado para mostrarse.
- Si un dispositivo de memoria externo no funciona después de conectarlo al proyector, intente conectarlo al PC. Si sigue sin funcionar correctamente, póngase en contacto con el centro de servicio del fabricante del dispositivo de memoria o un distribuidor del producto.

## 4-2 Documentos

Se pueden ver archivos de documentos en diferentes formatos guardados en un dispositivo de memoria USB o en la memoria interna del proyector.

### Menú que se muestra en la pantalla de documentos

Pantalla de documentos

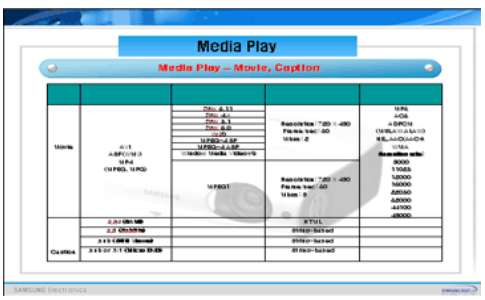
El siguiente menú aparece cuando se pulsa el botón [MEDIA.P] mientras se está viendo la pantalla de documentos.

- Si se está viendo una pantalla o un elemento y se pulsa el botón [MEDIA.P], se muestra el menú correspondiente al elemento seleccionado.
- Según cuál sea la configuración del idioma, los nombres de las carpetas y archivos o el texto de un documento pueden aparecer dañados.
  En tal caso pulse el botón [MENU] y cambie la configuración del idioma en <Idioma> en <Opciones>.

| ELEMENTO DEL MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Ver | Ver un documento. |
| Copiar | Si hay un dispositivo de memoria externo (USB) conectado, los archivos de éste se pueden copiar en la memoria interna del proyector y viceversa. |
| Copiar todos archivos | Copiar todos los archivos en la memoria interna y externa. |
| Borrar | Borrar el archivo seleccionado. |
| Borrar todos archivos | Borrar todos los archivos de una carpeta. |

### Menú que se muestra cuando se está viendo un documento

Seleccione el archivo que desee con los botones ▲/▼ del proyector o del mando distancia.




**Mediante el mando a distancia cuando se está viendo un documento**

- **MEDIA.P**: Abrir el menú de documentos
- ∧ **PAGE** ∨ : Ir a la página anterior o siguiente
  Ir a la hoja anterior o siguiente del archivo Excel
- ▲/▼/◀/▶: Botones de dirección
- : Ampliar un documento
- : Volver al estado anterior
- : Ver información sobre los botones disponibles

Si se pulsa el botón [MEDIA.P] cuando se está viendo un documento, aparece el siguiente menú.

| ELEMENTO DEL MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Zoom | Ampliar o reducir un documento.<br>• <Ampliar>: Ampliar un documento (incrementos del 25% con un rango de 100%~500%).<br>• <Reducir>: Reducir un documento.<br>• <Personal> : Ampliar o reducir la pantalla en un porcentaje determinado.<br>• <100%> - <200%> - <300%> - <400%> - <500%><br>Amplíe o reduzca la vista de un documento con los botones o del mando a distancia. |
| Navegación página | Ir directamente a un página concreta.<br>• Introduzca el número de la página con los botones ◀/▶ y ▲/▼, compruebe el número de la página en la ventana de previsualización de la esquina superior derecha de la pantalla y seleccione <Ir> para ir a dicha página. |
| Asignación de página | Mostrar el área de ampliación<br>• <Des. >-<Activado><br>• Si una página está ampliada, la zona ampliada se muestra en la ventana <Asignación de página> en la esquina superior derecha.<br>• Si una página no está ampliada, la ventana <Asignación de página> no aparece. |
| Relación de aspecto | • <Ajustar pant. > : Mostrar un documento ajustado al tamaño de la pantalla.<br>• <Tamaño orig. > : Mostrar un documento con su tamaño original.<br>• <Ajustar ancho> : Mostrar un documento ajustado al ancho de la pantalla.<br>• <Ajus. a alto> : Mostrar un documento ajustado a la altura de la pantalla. |
| Girar | Girar un documento según un ángulo especificado.<br>Seleccione el ángulo que desee mediante los botones ◀/▶ y pulse el botón [].<br>• <0˚> - <90˚> - <180˚> - <270˚><br>Se admite sólo en formato PDF. |
| codificación | Para ver un archivo de texto (.TXT) sin caracteres dañados se debe seleccionar el idioma original utilizado para crear el archivo.<br>Seleccione el idioma mediante las teclas de dirección.<br>• <Korean> - <Central Europe> - <Cyrillic> - <Baltic> - <Greek> - <Turkish> - <Hebrew> - <Arabic> - <Latin> - <Vietnam> - <Germany> - <Français> - <Norway> - <Thai> - <Japanese> - <Simplified Chinese GBK> - <Traditional Chinese Big5><br>(e.g.: Por ejemplo, para ver un archivo de texto creado en alemán, seleccione <Germany>)<br>• Para algunos países europeos cuyo idioma no se encuentre en la lista, seleccione <Central Europe>.<br>• Los archivos creados en inglés no necesitan codificación. |
| Videoclip | Esta función se utiliza para reproducir un vídeo enlazado a un documento PowerPoint (.ppt). Seleccione el archivo de vídeo que desee reproducir desde la presentación.<br>• Sólo habilitado para presentaciones que tengan enlazado un clip de vídeo.<br>• El archivo del vídeo enlazado se debe encontrar en la misma carpeta que el archivo del documento correspondiente.<br>• Para saber los formatos de archivos admitidos, consulte la sección '4-7 Formatos de archivo admitidos'. |

• El tiempo de carga se puede alargar si los archivos son grandes.

- Este producto quizás no funcione adecuadamente si un archivo no cumple las normas o está dañado.
- Este producto quizás no funcione adecuadamente si un archivo contiene demasiados datos que mostrar en la pantalla. Por ejemplo, demasiados datos en una hoja de un archivo Excel.
- Este producto sólo admite un tipo de letra. Si una pantalla utiliza otros tipos de letra, la imagen que muestra el reproductor multimedia puede ser diferente a la de la pantalla original.

  **(Ejemplo)**

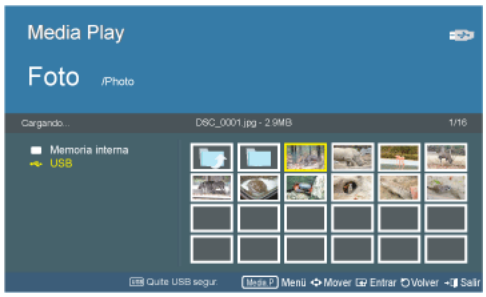
  **1.** La posición del salto de página puede ser diferente.

  **2.** La posición del salto de página en un documento MS Word puede haber cambiado.
  - Si sucede esto, el documento se puede mostrar incompleto según las propiedades del diseño de <Imagen>, <Formas> u <Objeto> en MS Word. (Consulte el manual MS Word para obtener más información sobre las propiedades del diseño.)
- Este producto no admite algunas funciones que se encuentran en el archivo original. Por ejemplo, la función de animación de un archivo PowerPoint.
- Este producto no admite archivos encriptados (DRM).

## 4-3 Foto

Disfrute de una presentación de fotos guardadas en un dispositivo de memoria USB o en la memoria interna del proyector.

### Menú que se muestra en la pantalla de miniaturas de fotos.




Pantalla de miniaturas de fotos

El siguiente menú aparece cuando se pulsa el botón [MEDIA.P] mientras se está viendo la pantalla de miniaturas de fotos.

- Si se está viendo una pantalla o un elemento y se pulsa el botón [MEDIA.P], se muestra el menú correspondiente a la pantalla o al elemento.
- Según la configuración del idioma, los nombres de las carpetas o de los archivos pueden aparecer dañados. Si sucede esto, pulse el botón [MENU] y cambie la configuración del idioma en <Idioma> en <opcional>.

| ELEMENTO DEL MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Iniciar la presentación | Iniciar una presentación |
| Modo de reproducción | • <Todas las fotos> : Reproducir fotos en el orden de los nombres de archivo.<br>• <Fotos en la carpeta> : Reproducir fotos de una carpeta determinada en el orden de los nombres de archivo.<br>• <Todas las fotos al azar> : Reproducir aleatoriamente las fotos de un dispositivo de memoria determinado.<br>• <Fotos carpeta al azar> : Reproducir aleatoriamente las fotos de una carpeta determinada.<br>• <Repetir una foto> : Reproducir repetidamente una sola foto determinada. |
| Copiar | Si hay un dispositivo de memoria USB conectado al proyector, se pueden copiar archivos del dispositivo USB en la memoria interna del proyector y viceversa. |
| Copiar todos archivos | Copiar todos los archivos en la memoria interna o en un dispositivo USB. |
| Borrar | Borra una imagen seleccionada. |
| Borrar todos archivos | Borra todos los archivos de imágenes del dispositivo de almacenamiento USB. |
| Configurar como fondo | Establecer una imagen determinada como fondo de la página principal de <Media Play>. |
| Config. person. logo | Establece la imagen seleccionada como logo del proyector.<br>• Para utilizar esta opción, pulse [MENU] y vaya a <Configuración>.Compruebe que <Fondo> esté establecido como <Personalizar logo>.<br>• La resolución recomendada para establecer una imagen como logo del usuario es 600 x 300. |

Para utilizar esta función en la presentación, se han de convertir los archivos del procesador de texto general en archivos de imágenes antes de guardarlos en un dispositivo de almacenamiento USB.

Por ejemplo: convierta archivos .ppt (Powerpoint de Microsoft ) en → .jpg/.bmp/.gif

Convierta archivos .pdf (Adobe Acrobat) en → .jpg

Precaución: Debe guardar los archivos de imágenes en el dispositivo de almacenamiento USB en el orden en que se efectuará la presentación.

## Presentación

Seleccione el archivo que desee con los botones ▲/▼ del proyector o del mando distancia.

**Mediante el mando a distancia durante una presentación:**

- **MEDIA.P**: Abrir el menú de fotos
- ◀/▶: Ver la foto anterior o siguiente.
- : Hacer una pausa en la presentación o reanudar ésta.
- : Volver al estado anterior.
- : Sólo habilitado en los menús de documentos y películas.

Si se pulsa el botón [MEDIA.P] cuando se está viendo una presentación, aparece el siguiente menú.

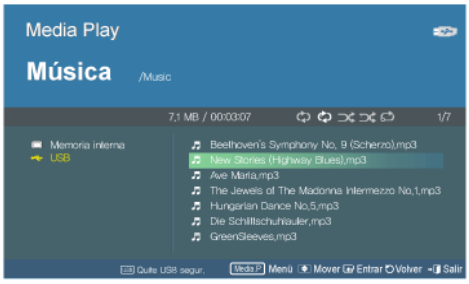
| ELEMENTO DEL MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Detener presentación / Iniciar visionado aut. | Detener o iniciar una presentación. |
| Config. vis. autom. | <Transición> : Selecciona el modo de la presentación.<br>• <Sin efectos> - <Cortinilla> - <Persiana> - <Rect. mayor/menor> - <Seda> - <Círculo> - <Cruz> - <Aleatoria><br><Velocidad> : Ajusta la tasa de reproducción de la presentación.<br>• <Rápida> - <Normal> - <Lenta><br><Modo> : Selecciona una reproducción manual (ver las fotos una por una) o automática (presentación).<br>• <Automático> - <Manual><br>Si ha seleccionado <Manual>, desplácese por las fotos mediante los botones </> del proyector o ◀/▶ del mando a distancia. |
| Modo de reproducción | • <Todas las fotos> : Reproduce todos los archivos de imágenes disponibles.<br>• <Fotos en la carpeta> : Reproduce todos los archivos de imágenes de la carpeta seleccionada.<br>• <Todas las fotos al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de imágenes disponibles en el dispositivo de almacenamiento USB.<br>• <Fotos carpeta al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de imágenes de la carpeta seleccionada.<br>• <Repetir una foto> : Reproduce un archivo de imagen repetidamente. |
| Girar | Girar una foto según un ángulo especificado.<br>Seleccione el ángulo que desee mediante el botón [↵].<br>• <90˚> - <180˚> - <270˚> - <Original> |

| ELEMENTO DEL MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Relación de aspecto | • <Tamaño orig. > : Mostrar una foto menor que la pantalla en su tamaño original o reducir una foto mayor que la pantalla en proporción directa al tamaño de ésta.<br>• <Ajuste auto. > : Cambiar el tamaño de una foto para que se ajuste a la pantalla mientras se mantiene la relación de aspecto general de la foto (la imagen se puede cortar horizontal o verticalmente).<br>• <Ajustar ancho> : Cambiar el tamaño de una foto para que se ajuste al ancho de la pantalla.<br>• <Ajustar pant. > : Ampliar o reducir el tamaño de una foto, sin tener en cuenta la relación de aspecto general de la foto, para que se ajuste a la pantalla completa. |
| Borrar | Borrar el archivo seleccionado. |
| Configurar como fondo | Establecer una imagen determinada como fondo de la página principal de <Media Play>. |
| Música de fondo | • <Activado> : Reproducir la música definida como música de fondo en el orden de los nombres de archivo.<br>• <Desactivado> :Detener la música de fondo que se está reproduciendo.<br>• <Configuración música> : Establecer la música de fondo de una presentación. |
| Config. person. logo | Establece la imagen seleccionada como logo del proyector.<br>• Para utilizar esta opción, pulse [MENU] y vaya a <Configuración>. Compruebe que <Fondo> esté establecido como <Personalizar logo>.<br>• La resolución recomendada para establecer una imagen como logo del usuario es 600 x 300. |

# 4-4 Música

Disfrute de los archivos de música guardados en un dispositivo de memoria USB o en la memoria interna del proyector.

## Menú que se muestra en la pantalla de la lista de música




Pantalla de la lista de música

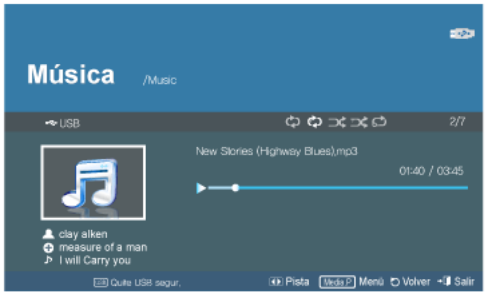
El siguiente menú aparece cuando se pulsa el botón [MEDIA.P] mientras se está viendo la pantalla de la lista de música.

- Si se está viendo una pantalla o un elemento y se pulsa el botón [MEDIA.P], se muestra el menú correspondiente a la pantalla o al elemento.
- Según la configuración del idioma, los nombres de las carpetas o de los archivos pueden aparecer dañados. Si sucede esto, pulse el botón [MENU] y cambie la configuración del idioma en <Idioma> en <opcional>.

| ELEMENTO DEL MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Reproducir música | Reproduce archivos de música. |
| Modo de reproducción | • <Toda la música> : Reproducir archivos de música en el orden de los nombres de archivo.<br>• <Música en la carpeta> : Reproducir archivos de música de una carpeta determinada en el orden de los nombres de archivo.<br>• <Toda la música al azar> : Reproducir aleatoriamente los archivos de música de un dispositivo de memoria determinado.<br>• <Música carpeta al azar> : Reproducir aleatoriamente los archivos de música de una carpeta determinada.<br>• <Repetir una música> : Reproducir repetidamente un solo archivo de música determinado. |
| Copiar | Si hay un dispositivo de memoria externo USB conectado al proyector, los archivos de éste se pueden copiar en la memoria interna del proyector y viceversa. |
| Copiar todos archivos | Copiar todos los archivos en la memoria interna o externa. |
| Borrar | Borra un archivo de música seleccionado. |
| Borrar todos archivos | Borra todos los archivos de música del dispositivo de almacenamiento USB. |

## Menú que se muestra cuando se reproduce música.

Seleccione el archivo que desee con los botones ▲/▼ del proyector o del mando distancia.




**Mediante el mando a distancia durante la reproducción de música**:

- **MEDIA.P**: Abrir el menú de música.
- ◀/▶: Reproducir el archivo de música anterior o siguiente.
- : Hacer una pausa en la reproducción del archivo de música o reanudarla.
- : Volver al estado anterior.
- : Sólo habilitado en los menús de documentos y películas.

Si se pulsa el botón [MEDIA.P] cuando se está reproduciendo un archivo de música, aparece el siguiente menú.

Según la configuración del idioma, la información del archivo de música [ ] puede aparecer dañada. En tal caso pulse el botón [[MENU] y cambie el idioma en <Idioma> en <Opciones>.

| ELEMENTO DEL MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Modo de reproducción | • <Toda la música> : Reproduce todos los archivos de música disponibles.<br>• <Música en la carpeta> : Reproduce todos los archivos de música de la carpeta seleccionada.<br>• <Toda la música al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de música disponibles.<br>• <Música carpeta al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de música de la carpeta seleccionada.<br>• <Repetir una música> : Reproduce repetidamente un archivo de música seleccionado. |

## 4-5 Película

Disfrute de los archivos de vídeo guardados en un dispositivo de memoria USB o en la memoria interna del proyector.

### Menú que se muestra en la pantalla de la lista de películas

Pantalla del archivo de películas

El siguiente menú aparece cuando se pulsa el botón [MEDIA.P] mientras se está viendo la pantalla de la lista de películas.

- Si se está viendo una pantalla o un elemento y se pulsa el botón [MEDIA.P], se muestra el menú correspondiente a la pantalla o al elemento.
- Según la configuración del idioma, los nombres de las carpetas o de los archivos pueden aparecer dañados. Si sucede esto, pulse el botón [MENU] y cambie la configuración del idioma en <Idioma> en <opcional>.

| ELEMENTO DEL MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Reproducir película | Reproduce archivos de vídeo. |
| Modo de reproducción | • <Todas las películas> : Reproducir archivos de vídeo en el orden de los nombres de archivo.<br>• <Películas en la carpeta> : Reproducir archivos de vídeo de una carpeta determinada en el orden de los nombres de archivo.<br>• <Todas películas al azar> : Reproducir aleatoriamente los archivos de vídeo de un dispositivo de memoria determinado.<br>• <Películas carpeta azar> : Reproducir aleatoriamente los archivos de vídeo de una carpeta determinada.<br>• <Repetir una película> : Reproducir repetidamente un solo archivo de vídeo determinado. |
| Copiar | Si hay un dispositivo de memoria externo USB conectado al proyector, los archivos de éste se pueden copiar en la memoria interna del proyector y viceversa. |
| Copiar todos archivos | Copiar todos los archivos en la memoria interna o externa. |
| Borrar | Borrar el archivo seleccionado. |
| Borrar todos archivos | Borrar todos los archivos de una carpeta. |

### Menú que se muestra cuando se reproduce una película.

Seleccione el archivo que desee con los botones ▲/▼ del proyector o del mando distancia.

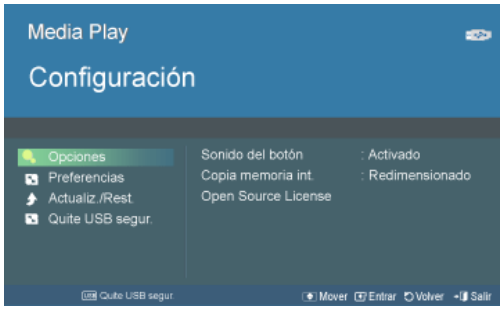
**Mediante el mando a distancia durante la reproducción de un archivo de vídeo:**

- **MEDIA.P**: Abrir el menú de vídeos
- ◀/▶: Reproducir el archivo de vídeo anterior o siguiente.
- : Hacer una pausa en la reproducción del archivo de vídeo o reanudarla.
- : Volver al estado anterior
- : Ver información sobre los botones disponibles

Si se pulsa el botón [MEDIA.P] cuando se está reproduciendo una película, aparece el siguiente menú.

| ELEMENTO DEL MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Modo de reproducción | • <Todas las películas> : Reproduce todos los archivos de vídeo disponibles.<br>• <Películas en la carpeta> : Reproduce todos los archivos de vídeo de la carpeta seleccionada.<br>• <Todas películas al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de vídeo disponibles.<br>• <Películas carpeta azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de vídeo de la carpeta seleccionada.<br>• <Repetir una película> : Reproduce repetidamente un archivo de vídeo seleccionado. |
| Config. subtítulos | • <Config. subtítulos>: conmutar la función de subtítulos <Activado> o <Desactivado>.<br>• <Idioma> : seleccionar el idioma de los subtítulos.<br>• <Fondo> : cambiar la configuración del fondo de los subtítulos.<br>  • <Des. >-<Activado><br>• <Posición>: cambiar la configuración de la ubicación de los subtítulos.<br>  • <Abajo> - <Arriba> - <Restablecer><br>  ✎ • El vídeo debe tener subtítulos externos para que éstos se puedan ver cuando la función de subtítulos está activada.<br>  • Consulte la tabla para ver los tipos de archivos de subtítulos compatibles. Consulte "4-7 Formatos de archivos admitidos".<br>  • Los archivos de los subtítulos deben estar en el mismo directorio que el archivo de vídeo.<br>• <Fuente : cambiar los parámetros <Tamaño fuente>, <Color fuente> y <Efecto sombra> de los subtítulos.<br>  • <Tamaño fuente> : <Pequeño> - < Mediano> - <Grande><br>  • <Color fuente> : <Blanco> - <Negro> - <Rojo> - <Verde> - <Azul> - <Amarillo><br>  • <Efecto sombra> : <Des. >-<Activado><br>• <sinc.> : utilizar si hay discordancias entre vídeo y subtítulos.<br>  • <- 0.5s> - <+0.5s> - <Reset><br>  ✎ No se admiten archivos de vídeo con subtítulos internos. |
| Relación de aspecto | Cambiar la configuración de la relación de aspecto de la pantalla.<br>• <4:3> - <16:9> - <Proporción original> |

## 4-6 Configuración

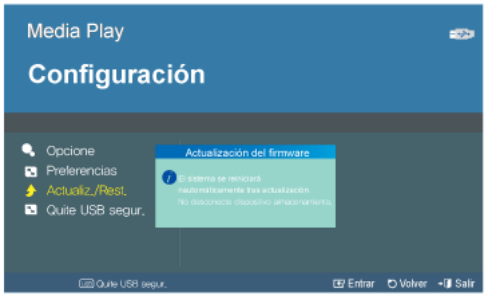



Utilice los botones ▲/▼/ para ir a los menús de configuración relacionados a continuación y acceder a ellos.

| ELEMENTO DEL MENÚ | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| Opciones | <Sonido del botón> : Cambiar la configuración del sonido del control de los botones del menú <Media Play>.<br>• <Des. >-<Activado><br><Copia memoria int.> : Cambiar el tamaño de las fotos que se desean copiar en la memoria interna.<br>• <Tamaño original> : Copiar las fotos a su tamaño original en la memoria interna.<br>• <Redimensionado> : Reducir el tamaño de la fotos de acuerdo con la resolución óptima de la pantalla y, a continuación, copiarlas.<br><Abrir licenc. fuente> : Para enviar preguntas y peticiones sobre problemas relacionados con los códigos abiertos, póngase en contacto con Samsung a través del correo electrónico (vdswmanager@samsung.com). |
| Preferencia | <Fondo de inicio> : Seleccionar la imagen que se desea mostrar en la pantalla principal de <Media Play>.<br>• <Predeter.> : Mostrar la imagen predeterminada proporcionada por el proyector.<br>• <Personal> : Mostrar la imagen seleccionada como imagen de fondo.<br><DivX(R)VOD> : Se puede ver el código de registro certificado del proyector cuando se utiliza el servicio VOD (Vídeo a la carta) proporcionado por DivX.<br>VOD de **DivX®**<br>**ACERCA DE VÍDEO DE DIVX:**<br>• DivX® es un formato de vídeo digital creado por DivX, Inc. Éste es un dispositivo oficial certificado por DivX que reproduce vídeo DivX. Visite www.divx.com para obtener más información y las herramientas de software para convertir los archivos en vídeo de DivX.<br>Certificado por DivX® para reproducir vídeo de DivX® hasta 320 x 240<br>Puede reproducir vídeo de DivX® hasta 720 x 480<br>**ACERCA DEL VÍDEO A LA CARTA DIVX:**<br>• Este dispositivo certificado por DivX® se debe registrar para reproducir contenido VOD (vídeo a la carta) de DivX. Para generar el código de registro, localice la sección DivX VOD en el menú de configuración del dispositivo. Vaya a vod.divx.com con este código para completar el proceso de registro y obtener más información sobre VOD de DivX<br>Pat. 7,295,673 |
| Actualiz./Rest. | • <Actualización del firmware> : Actualizar el firmware.<br>Consulte la sección '4-6-1 Actualización del firmware'.<br>• <Restablecer configuración> : Inicializar la configuración personalizada por el usuario.<br>• <Información del producto> : Mostrar la versión del firmware y la información del copyright del proyector. |
| Quite USB segur. | Quitar el dispositivo USB de modo seguro.<br>Si aparece el mensaje <Puede quitar el USB>, quite el dispositivo USB. |

## 4-6-1. Actualización del Firmware

Descargue la última versión del firmware desde la página web de Samsung Electronics (http://www.samsung.com) e instálela.




- Ya que los datos guardados en la memoria interna se pueden borrar durante una actualización, haga siempre una copia de seguridad de ellos.
- No quite el dispositivo de memoria externo (USB) durante la actualización.
- No toque ningún botón durante la actualización.
- No apague el proyector durante la actualización.
- Una vez completada la actualización, apague el proyector, quite el dispositivo de memoria externo (USB) y vuelva a encender el proyector.
- Seleccione <Configuración>→<Actualiz./Rest.>→<Información del producto> y compruebe si la versión del software se ha actualizado satisfactoriamente.

**Antes de actualizar el software:**

**1.** Prepare un dispositivo de memoria externo USB.

**2.** Descargue la última versión del firmware desde la página web de Samsung Electronics en el PC.

**3.** Conecte el dispositivo de memoria USB al PC.

**4.** Copie el software descargado en el dispositivo de memoria externo USB.

**Para actualizar el software:**

**1.** Conecte el dispositivo de memoria USB al proyector.

**2.** Abra la página principal de <Media Play>.

**3.** Vaya a <Configuración> mediante los botones [▲/▼] y pulse el botón [⏎].

**4.** Vaya a <Actualiz./Rest.> mediante los botones [▲/▼] y pulse el botón [⏎].

**5.** Seleccione <Actualización del firmware> mediante el botón [⏎].

- La actualización se iniciará automáticamente.

## Formatos de archivo admitidos

| ELEMENTO | EXTENSIÓN DEL ARCHIVO |
|---|---|
| Documento | MS Word 97 ~ 2007 ( doc, docx ) |
| | Adobe PDF 1,2 ~1,7 (pdf) |
| | MS PowerPoint 97 ~ 2007 (ppt, pptx) |
| | MS Excel 95 ~2007 (xls, xlsx) |
| | Texto (txt) |
| Foto | JPEG<br>• No se admite el formato progresivo.<br>• El color CYMK no se admite (se muestra en blanco y negro)<br>• La función de recortar no se admite (resolución superior a 1024 x 768) |
| Música | MP3 (velocidad de muestreo: 8~320 Khz) |
| | WMA (velocidad de muestreo: 8~384 Khz) |

| ELEMENTO | EXTENSIÓN DEL ARCHIVO | CÓDEC | OBSERVACIÓN (RESOLUCIÓN MÁXIMA/VELOCIDAD EN BITS, ETC.) | CÓDEC DE AUDIO |
|---|---|---|---|---|
| Película | AVI<br>ASF(WMV)<br>MP4<br>(MPEG, MPG) | Divx 3,11 | Resolución: 720 x 480<br>Marcos/segundos: 30<br>Mbps: 2 | Formato admitido<br>MP3<br>AC3<br>ADPCM<br>(MULAW, ALAW)<br>AAC<br>HE_AAC (AAC+)<br>WMA<br>Frecuencia de muestreo del audio:<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000 |
| | | Divx 4,x | | |
| | | Divx 5,1 | | |
| | | Divx 6,0 | | |
| | | XviD | | |
| | | MPEG-4 SP | | |
| | | MPEG-4 ASP | | |
| | | Windows Media Video 9 | | |
| | | MPEG1 | Resolución: 720 x 480<br>Marcos/segundos: 30<br>Mbps: 8 | |

Formatos de subtítulos admitidos

| NOMBRE | EXTENSIÓN DEL ARCHIVO | FORMATO |
|---|---|---|
| SAMI | .smi | HTML |
| SubRip | .srt | Basado en cadena |
| SubViewer | .sub | Basado en cadena |
| Micro DVD | .sub o .txt | Basado en cadena |

# 5 Solución de problemas

## 5-1 Antes de solicitar un servicio

Antes de llamar al servicio postventa compruebe los siguientes puntos. Si el problema persiste, póngase en contacto con el centro de servicio técnico de Samsung más cercano.

| | Síntomas | Solución de problemas |
|---|---|---|
| **Instalación y conexiones** | No hay alimentación. | Compruebe la conexión del cable de alimentación. |
| | Deseo instalar el proyector en el techo. | El soporte para la instalación en el techo se vende por separado. Póngase en contacto con su distribuidor local. |
| | No se selecciona la fuente externa. | Asegúrese de que el cable o los cables de vídeo estén correctamente conectados en los terminales por ambos extremos. Si el dispositivo no se conecta correctamente, no se puede seleccionar. |
| **Menús y mando a distancia** | El mando a distancia no funciona. | Compruebe que ha seleccionado la fuente externa correcta.<br>Compruebe la pila del mando a distancia. Si hay algo anómalo en ellas, cámbielas por otras del tamaño recomendado.<br>Dirija el mando a distancia al sensor de la parte posterior de la unidad y a una distancia que no supere los 32.8 pies (10 metros). Retire cualquier obstáculo que se interponga entre el mando a distancia y el producto.<br>La luz directa de las bombillas de 3 vías o de otro dispositivo de luz sobre el sensor del mando a distancia del proyector puede afectar a la sensibilidad y hacer que el mando a distancia no funcione correctamente.<br>Compruebe si el compartimiento de las pilas del mando a distancia está vacío.<br>Compruebe que el indicador LED de la parte superior del proyector esté encendido. |
| | No puedo seleccionar un menú. | Compruebe si el menú está en gris. Los elementos del menú en color gris no están disponibles. |

| | Síntomas | Solución de problemas |
|---|---|---|
| **Pantalla y fuente externa** | No puedo ver las imágenes. | Compruebe que el cable de alimentación del proyector esté conectado.<br>Compruebe que ha seleccionado la fuente de entrada correcta.<br>Compruebe que los conectores estén correctamente conectados a los puertos de la parte posterior del proyector.<br>Compruebe las pilas del mando a distancia.<br>Compruebe que los ajustes <Color> y <Brillo> no se encuentren en su límite inferior. |
| | Color deficiente. | Ajuste el <Matiz> y el <Contraste>. |
| | La imagen no está clara. | Ajuste el enfoque.<br>Compruebe que el proyector no esté demasiado lejos ni demasiado cerca de la pantalla. |
| | Ruidos extraños | Si se oyen ruidos extraños continuamente, póngase en contacto con su centro de servicio técnico. |
| | Un LED de funcionamiento queda encendido. | Consulte la sección Indicaciones de los LED. |
| | Aparecen líneas en la pantalla. | Cuando se utiliza un PC puede haber ruido en la pantalla. Ajuste la frecuencia (frecuencia de actualización) de la pantalla. |
| | No se muestra la pantalla del dispositivo externo. | Compruebe el estado de funcionamiento del dispositivo externo y que los parámetros de ajuste, como el <Brillo> y el <Contraste>, se hayan ajustado correctamente en la pantalla de órdenes <Modo> del menú del proyector. |
| | Sólo se ve una pantalla azul. | Compruebe que los dispositivos externos estén correctamente conectados. Vuelva a comprobar los cables de conexión. |
| | Aparece una pantalla en blanco y negro o con colores extraños, o la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura. | Como se ha mencionado más arriba, compruebe la configuración de los parámetros de ajuste como <Brillo>, <Contraste> o Color> en el menú.<br>Si desea recuperar los parámetros predeterminados de fábrica, ejecute <Valores predet. de fábrica> en el menú. |

| | Síntomas | Solución de problemas |
|---|---|---|
| **Red** | El explorador web no se iniciará. | Compruebe los requisitos del sistema del PC al que se ha de conectar el explorador  Web . |
| | El explorador web no se conectará al proyector. | 1. Compruebe si el cable de alimentación está conectado al proyector (consulte la sección 2-9, Conexión de la alimentación)<br>2. Compruebe si los entornos de red del PC y el proyector son los correctos (consulte la sección 2-17 Conexión a una red)<br>3. Compruebe si se ha seleccionado la tarjeta de red correcta en el PC cuando el PC (servidor) tiene más de dos tarjetas de red. |
| | No se ha podido realizar la instalación de Samsung Projector Manager. | Compruebe los requisitos del sistema de Samsung Projector Manager para los PC. |
| | El proyector no se conectará a Samsung Projector Manager. | 1. Compruebe si <Configuración IP> y la conexión de red entre el PC y el proyector son correctas.<br>2. Si la <Configuración IP> del proyector está establecida como <Automático>, compruebe si el PC y el proyector comparten la misma red.Si no es así, configure el IP del PC servidor mediante la opción <Configuración servidor IP>.<br>3. Compruebe si el acceso de la red al proyector está bloqueado por el servidor de seguridad de Windows del PC.<br>4. Si aún no se puede conectar Samsung Projector Manager, quite éste y vuelva a intentar la instalación. |
| | Deseo eliminar Samsung Projector Manager. | Samsung Projector Manager se puede quitar mediante la opción [Add or Remove Programs]. Para eliminar Samsung Projector Manager en Windows XP, siga estos pasos:<br>1. Seleccione [Control Panel] en el menú [Start]. (Windows XP)<br>2. Ejecute [Add or Remove Programs].<br>3. Seleccione Samsung Projector Manager en [Add or Remove Programs] y haga clic en [Change/Remove].<br>4. Seleccione "Yes" para iniciar la eliminación.<br>5. Siga las instrucciones adicionales como aparecen en la pantalla.<br>Otras versiones de Windows proporcionan el mismo proceso de eliminación. |

| | Síntomas | Solución de problemas |
|---|---|---|
| **Función Media Play** | No oigo el sonido durante la reproducción de un archivo de vídeo desde mi dispositivo de almacenamiento USB. | Compruebe el formato del audio del archivo de vídeo.<br>El sonido no está disponible en los formatos no admitidos como AC3, etc.<br>Convierta el formato de audio en un formato admitido mediante un conversor de vídeo. |
| | Los subtítulos no están disponibles para el tipo de vídeo que se está reproduciendo. | Pulse el botón [MEDIA.P] de la pantalla en la que se está reproduciendo el vídeo y compruebe si <Config. subtítulos> está establecido como <Activado>.<br>Para ver el vídeo con la función de subtítulos, el archivo de vídeo debe incluir un archivo de subtítulos externo.<br>Para saber los formatos de archivos de subtítulos admitidos, consulte la sección "4-7 Formatos de archivo admitidos".<br>El archivo de subtítulos debe estar en la misma carpeta que el archivo de vídeo. |
| | La función <Media Play> no funciona. | Restablezca el modo <Media Play> pulsando el botón [MENU] y seleccionando <Configuración>→<Restablecer>→<Media Play>→<Modo recuperac.>.<br>Si el problema continúa, descargue la última versión del firmware en el dispositivo USB, conecte éste al proyector y ejecute <Configuración>→<Restablecer>→<Media Play>→<Reiniciar sist.>.<br>La última versión del firmware se puede descargar desde "http://www.samsung.com/". |
| | El nombre de una carpeta o de un archivo y el contenido del documento están distorsionados. | Esto puede suceder si el idioma de la carpeta o del archivo difiere del seleccionado como idioma de visualización del producto.<br>Seleccione el idioma adecuado en <Opción>→<Idioma> en el menú de ajuste de la pantalla pulsando el botón [MENU]. |
| | Un archivo no se puede abrir. | Los archivos con un formato no admitido por el producto o que tienen una configuración de seguridad no se pueden abrir. Compruebe el formato del archivo en "4-7. Formatos de archivo admitidos" o anule la configuración de seguridad. |
| | El tipo de letra del documento parece diferente del que tiene el documento original. | Este producto sólo admite un tipo de letra. Los documentos escritos con otros tipos de letra se convierten y se muestran con el tipo de letra admitido. |
| | El USB conectado no funciona. | Compruebe que el USB esté correctamente conectado en el terminal USB. Si la conexión es correcta, aparece el icono de USB en la parte superior derecha de la pantalla <Media Play>.<br>Los dispositivos USB dañados no se pueden conectar y no funcionarán correctamente. Intente conectar de nuevo el USB tras formatearlo o conecte otro dispositivo USB.<br>Consulte "4-1. Conexión de un dispositivo de almacenamiento USB y precauciones" antes de hacer funcionar el USB. |
| | Los archivos no se han copiado aunque hay suficiente espacio libre en la memoria. | El espacio disponible debe ser inferior a los archivos que se intentan copiar, borre otros archivos e intente la copia de nuevo (la capacidad de almacenamiento disponible es de 59 MB). |

# 6 Más información

## 6-1 Especificaciones

### 6-1-1. SP-M205 / SP-M225 / SP-M255

| MODELO | | SP-M205 | SP-M225 | SP-M255 |
|---|---|---|---|---|
| Panel | Tamaño | LCD 3P de 0,63 pulgadas | | |
| | Resolución | XGA (1024 x 768) | | |
| Relación de aspecto | | 4 : 3 | | |
| Alimentación eléctrica | Consumo de energía | 240 W<br>(Modo de espera: menos de 1 W) | 240 W<br>(Modo de espera: menos de 1 W) | 260 W<br>(Modo de espera: menos de 1 W) |
| | Voltaje | 100~240 V CA, 50/60 Hz | | |
| Lamp | Consumo de energía | 180 W | 180 W | 200 W |
| | Duración | 3.000 horas (Eco: 5.000 horas ) | | |
| Dimensiones | | 279 x 229 x 79 mm | | |
| Peso | | 2.5 Kg | | |
| Características clave | Brillo | 2.000 ANSI | 2.200 ANSI | 2.500 ANSI |
| | Contraste | 500 : 1 | | |
| | Alcance de proyección | 1 m ~ 14 m | | |
| | Corrección trapezoidal | Automático: Vertical (±20˚) / Manual: Vertical (±20˚) | | |
| | Red | Wired LAN Port (RJ45), 10 Mbps | | |
| | Ajuste del zoom | Manual | | |
| | Ajuste del enfoque | Manual | | |
| | Tamaño de pantalla (diagonal) | Diagonal 30~400 pulgadas | | |
| | Objetivo | F = 1.7 ~ 1,87, f = 19,2 mm ~ 23 mm | | |
| | Relación del zoom | 1 : 1,2 | | |
| Señal de entrada | D-sub 15 patillas | RGB análogica, YPbPr analógica | | |
| | HDMI | RGB digital, YPbPr digital | | |
| | RCA x 1 | Vídeo compuesto | | |
| | Media Play | Admite USB | | |
| Altavoz | | 7 W (Mono) | | |
| Entorno de usuario | Temperatura y humedad | Funcionamiento : Temperatura 5 ˚C ~ 35 ˚C (41 ˚F ~ 95 ˚F),<br>Humedad : del 20 % al 80 %, (sin condensación) | | |
| | | Almacenamiento : Temperatura -10 ˚C ~ 60 ˚C (14 ˚F ~ 140 ˚F),<br>Humedad : del 10 % al 90 %, (sin condensación) | | |
| Ruido | | Eco : 31 dB, Brillo : 36 dB | | |

### 6-1-2. SP-M275 / SP-M305

| MODELO | | SP-M275 | SP-M305 |
|---|---|---|---|
| Panel | Tamaño | LCD 3P de 0,63 pulgadas | |
| | Resolución | XGA (1024 x 768) | |
| Relación de aspecto | | 4 : 3 | |
| Alimentación eléctrica | Consumo de energía | 280 W<br>(Modo de espera: menos de 1 W) | 295 W<br>(Modo de espera: menos de 1 W) |
| | Voltaje | 100~240 V CA, 50/60 Hz | |
| Lamp | Consumo de energía | 230 W | |
| | Duración | 3.000 horas (Eco: 5.000 horas ) | |
| Dimensiones | | 279 x 229 x 79 mm | |
| Peso | | 2,7 Kg | |
| Características clave | Brillo | 2.700 ANSI | 3.000 ANSI |
| | Contraste | 2000 : 1 (Sólo en el modo dinámico de la imagen) | |
| | Alcance de proyección | 1 m ~ 14 m | |
| | Corrección trapezoidal | Automático: Vertical (±20˚) / Manual: Vertical (±20˚) | |
| | Red | Wired LAN Port (RJ45), 10 Mbps | |
| | Ajuste del zoom | Manual | |
| | Ajuste del enfoque | Manual | |
| | Tamaño de pantalla (diagonal) | Diagonal 30~400 pulgadas | |
| | Objetivo | F = 1.7 ~ 1,87, f = 19,2 mm ~ 23 mm | |
| | Relación del zoom | 1 : 1,2 | |
| Señal de entrada | D-sub 15 patillas | RGB análogica, YPbPr analógica | |
| | HDMI | RGB digital, YPbPr digital | |
| | RCA x 1 | Vídeo compuesto | |
| | Media Play | Admite USB | |
| Altavoz | | 7 W (Mono) | |
| Entorno de usuario | Temperatura y humedad | Funcionamiento : Temperatura 5 ˚C ~ 35 ˚C (41 ˚F ~ 95 ˚F),<br>Humedad : del 20 % al 80 %, (sin condensación) | |
| | | Almacenamiento : Temperatura -10 ˚C ~ 60 ˚C (14 ˚F ~ 140 ˚F),<br>Humedad : del 10 % al 90 %, (sin condensación) | |
| Ruido | | Eco : 31 dB, Brillo : 35 dB | |

Clase B (equipo de comunicación de información para uso doméstico)Este dispositivo se ha registrado en relación a EMC para uso doméstico (Clase B). Se puede usar en todas las áreas. (El equipo de Clase B emite menos ondas electromagnéticas que el equipo de Clase A.)

El panel LCD del proyector consta de cientos de miles de finos píxeles. Como otros dispositivos de visualización de vídeo, el panel LCD puede contener píxeles defectuosos inoperativos. Al lanzar el producto, se supervisan estrictamente las condiciones para identificar los píxeles defectuosos y cuántos de éstos puede contener un panel LCD de acuerdo con las normas especificadas por el fabricante del panel LCD y de nuestra empresa. Aunque una pantalla puede incluir algunos píxeles inoperativos, éstos no afectan a la calidad de la pantalla ni a la vida útil del producto.

## 6-2 RS232C Tabla de órdenes

### Formato de la comunicación (de acuerdo con la norma RS232C)

- Velocidad de transmisión: 9.600 bps
- Paridad: Ninguna:
- Bits de datos: 8, bit de parada: 1
- Control de flujo: Ninguna:

### Protocolo de la comunicación serie

**1.** Estructura del paquete de órdenes [7 bytes]

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 0x08 | 0x22 | cmd1 | cmd2 | cmd3 | valor | CS |

- Un paquete de órdenes consta de 7 bytes en total.
- Los dos bytes 0x08 y 0x22 indican que el paquete es de comunicación serie.
- Los siguientes 4 bytes representan una orden preestablecida que el usuario puede definir.
- El último byte es la suma de comprobación que verifica la validez del paquete actual.

- Cabecera [2 bytes]: Valores predefinidos establecidos como 0x08 y 0x22.
- Cmd1 [1 Byte]: El primer valor del código definido en la lista de órdenes (hexadecimal)
- Cmd2 [1 Byte]: El segundo valor del código definido en la lista de órdenes (hexadecimal)
- Cmd3 [1 Byte]: El tercer valor del código definido en la lista de órdenes (hexadecimal)
- Value [1 Byte]: Parámetro de entrada para la orden (predeterminado: 0) (hexadecimal)
- CS [1 Byte]: Suma de comprobación (el segundo complemento de la suma de todos los valores, excepto el valor CS)

**2.** Estructura del paquete de respuesta [3 bytes]

**1.** Éxito

| | | |
|---|---|---|
| 0x03 | 0x0C | 0xF1 |

**2.** Error

| | | |
|---|---|---|
| 0x03 | 0x0C | 0xFF |

- Cuando se recibe un paquete de un dispositivo externo que tiene un valor válido, se envía un paquete de éxito. De lo contrario se envía un paquete de error.
- Una paquete de error se envía si:
  - Se ha recibido un paquete cuya longitud no sea igual a 7 bytes.
  - El valor de la cabecera del paquete de 2 bytes no es igual a 0x08, 0x22.
  - La suma de comprobación no es correcta.
- Detección de error por un dispositivo externo
  - Un dispositivo externo califica el paquete como error si no recibe un paquete de éxito en 100 ms.

## Tabla de órdenes

| ELEMENTO DE CONTROL | | | | CMD1 | CMD2 | CMD3 | VALOR |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| General | Alimentación eléctrica | Alimentación eléctrica | OSD de la pantalla / Encender | 0x00 | 0x00 | 0x00 | 0 |
| | | | Aceptar | | | | 1 |
| | | | Cancelar | | | | 2 |
| | | | Direct Power Off | | | | 3 |
| | Volumen | Directos | | 0x01 | 0x00 | 0x00 | (0~100) |
| | | Constante | Arriba | | | 0x01 | 0 |
| | | | Abajo | | | 0x02 | 0 |
| | Mudo | | Activado | 0x02 | 0x00 | 0x00 | 0 |
| | | | Des. | | | | 1 |
| | Negro | | Activado | 0x03 | 0x00 | 0x00 | 0 |
| | | | Des. | | | | 1 |
| | Imagen fija | | Activado | 0x04 | 0x00 | 0x00 | 0 |
| | | | Des. | | | | 1 |
| | Protec.al encender | | Teclado numérico (0~9) | 0x05 | 0x00 | 0x00 | (0~9) |
| Entrada | Fuentes | AV | AV | 0x0A | 0x00 | 0x01 | 0 |
| | | PC | PC | | | 0x03 | 0 |
| | | HDMI | HDMI | | | 0x04 | 0 |
| | | Media Play | Media Play | | | 0x05 | 0 |

| ELEMENTO DE CONTROL | | | | CMD1 | CMD2 | CMD3 | VALOR |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Imagen | Modo | Dinámico | | 0x0B | 0X00 | 0x00 | 0 |
| | | Estándar | | | | | 1 |
| | | Presentación | | | | | 2 |
| | | Texto | | | | | 3 |
| | | Película | | | | | 4 |
| | | Juego | | | | | 5 |
| | | Usuario | | | | | 6 |
| | Contraste | 0~100 | | | 0X02 | 0x00 | (0~100) |
| | Brillo | 0~100 | | | 0X03 | 0x00 | (0~100) |
| | Nitidez | 0~100 | | | 0X04 | 0x00 | (0~100) |
| | Color | 0~100 | | | 0X05 | 0x00 | (0~100) |
| | Matiz (V/R) | V50 / R50 | | | 0x06 | 0x00 | (0~100) |
| | Tono de color | Frío2 | | | 0x0A | 0x00 | 1 |
| | | Frío1 | | | | | 2 |
| | | Cálido1 | | | | | 3 |
| | | Cálido2 | | | | | 4 |
| | WB | Rojo - | | | 0x0B | 0x00 | (0~100) |
| | | Verde - | | | | 0x01 | (0~100) |
| | | Azul - | | | | 0x02 | (0~100) |
| | | Rojo + | | | | 0x03 | (0~100) |
| | | Verde + | | | | 0x04 | (0~100) |
| | | Azul + | | | | 0x05 | (0~100) |

| ELEMENTO DE CONTROL | | | | CMD1 | CMD2 | CMD3 | VALOR |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Imagen | Gamma | -3~3 | | 0x0B | 0x0C | 0x00 | (0~6) |
| | Guardar | OSD de la pantalla | | | 0x0D | 0x00 | 0 |
| | | Aceptar | | | | | 1 |
| | | Cancelar | | | | | 2 |
| | | Guardar directamente | | | | | 3 |
| | Restablecer | | | | 0x0E | 0x00 | 0 |
| | Tamaño | Normal | | | 0x0F | 0x00 | 0 |
| | | Zoom1 | | | | | 1 |
| | | Zoom2 | | | | | 2 |
| | | 16:9 | | | | | 3 |
| | Digital NR | Des. | | | 0x10 | 0x00 | 0 |
| | | Activado | | | | | 1 |
| | Nivel de negro | 0 IRE/NOR-MAL | | | 0x11 | 0x00 | 0 |
| | | 7.5 IRE/Bajo | | | | | 1 |
| | Sobreexplorar | Des. | | | 0x12 | 0x00 | 0 |
| | | Activado | | | | | 1 |
| | Modo de pelí-cula | Des. | | | 0x13 | 0x00 | 0 |
| | | Automático | | | | | 1 |
| | PC | Ajuste Auto-mático | | | 0x14 | 0x00 | 0 |
| | | Grueso | Arriba | | 0x15 | 0x00 | 0 |
| | | | Abajo | | | | 1 |
| | | Fino | Arriba | | 0x16 | 0x00 | 0 |
| | | | Abajo | | | | 1 |
| | | Restablecer | OSD de la pantalla | | 0x17 | 0x00 | 0 |
| | | | Aceptar | | | | 1 |
| | | | Cancelar | | | | 2 |
| | | | Restablecer directamente | | | | 3 |
| | Zoom | x1 | | | 0x18 | 0x00 | 0 |
| | | x2 | | | | | 1 |
| | | x4 | | | | | 2 |
| | | x8 | | | | | 3 |
| | | Izquierda | | | 0x19 | 0x00 | 0 |
| | | Derecha | | | | | 1 |
| | | Arriba | | | | | 2 |
| | | Abajo | | | | | 3 |

| ELEMENTO DE CONTROL | | | | CMD1 | CMD2 | CMD3 | VALOR |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Imagen | Posición Horizontal | Constante | Izquierda | 0x0B | 0x1A | 0x00 | 0 |
| | | | Derecha | | | | 1 |
| | Posición Vertical | Constante | Abajo | | 0x1B | 0x00 | 0 |
| | | | Arriba | | | | 1 |

| ELEMENTO DE CONTROL | | | | CMD1 | CMD2 | CMD3 | VALOR |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Configuración | Instalar | Front.-Inf. | | 0x0C | 0x00 | 0x00 | 0 |
| | | Front.-Sup. | | | | | 1 |
| | | Trasero-Inferior | | | | | 2 |
| | | Trasero-Sup. | | | | | 3 |
| | Modo de lámpara | Eco | | | 0x01 | 0x00 | 0 |
| | | Brillo | | | | | 2 |
| | Keystone | Efec. ang. vert. | -50~50 | | 0x02 | 0x00 | (0~100) |
| | | Auto Keystone | Des. | | | 0x02 | 0 |
| | | | Activado | | | | 1 |
| | Fondo | Logo | | | 0x03 | 0x00 | 0 |
| | | Azul | | | | | 1 |
| | | Negro | | | | | 2 |
| | | Personalizar logo | | | | | 3 |
| | Test del Patrón | Sombreado | | | 0x04 | 0x00 | 0 |
| | | Formato imagen | | | | | 1 |
| | | Pattern Off | | | | | 2 |
| | Tipo de vídeo | Automático | | | 0x05 | 0x00 | 0 |
| | | RGB(PC) | | | | | 1 |
| | | RGB(AV) | | | | | 2 |
| | | YPbPr(AV) | | | | | 3 |
| | | PC | | | | | 4 |
| | | AV | | | | | 5 |
| | Restablecer | Valores predet. de fábrica | OSD de la pantalla | | 0x06 | 0x00 | 0 |
| | | | Aceptar | | | | 1 |
| | | | Cancelar | | | | 2 |
| | | | Direct Factory Default | | | | 3 |
| | | Restablecer hora filtro | OSD de la pantalla | | | 0x01 | 0 |
| | | | Aceptar | | | | 1 |
| | | | Cancelar | | | | 2 |
| | | | Restablecer directamente hora filtro | | | | 3 |

| ELEMENTO DE CONTROL | | | | CMD1 | CMD2 | CMD3 | VALOR |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Configuración | Restablecer | Modo recupe-rac. | OSD de la pantalla | 0x0C | 0x06 | 0x02 | 0 |
| | | | Aceptar | | | | 1 |
| | | | Cancelar | | | | 2 |
| | | | Direct Factory Default | | | | 3 |
| | | Reiniciar sist. | OSD de la pantalla | | | 0x03 | 0 |
| | | | Aceptar | | | | 1 |
| | | | Cancelar | | | | 2 |
| | | | Restablecer directamente hora filtro | | | | 3 |
| | Subtítulos | Subtítulos | Des. | | 0x07 | 0x00 | 0 |
| | | | Activado | | | | 1 |
| | | Modo | Subtítulos | | | 0x01 | 0 |
| | | | Texto | | | | 1 |
| | | Canal | 1 | | | 0x02 | 0 |
| | | | 2 | | | | 1 |
| | | Campo | 1 | | | 0x03 | 0 |
| | | | 2 | | | | 1 |
| | Red | Red | Des. | 0x0E | 0x01 | 0x00 | 0 |
| | | | Activado | | | | 1 |
| | | Configuración IP | Automático | | 0x02 | 0x00 | 0 |
| | | | Manual | | | | 1 |
| | | | Dirección IP | | 0x03 | 0x00 | 0~255 |
| | | | | | | 0x01 | 0~255 |
| | | | | | | 0x02 | 0~255 |
| | | | | | | 0x03 | 0~255 |
| | | | Máscara de subred | | 0x04 | 0x00 | 0~255 |
| | | | | | | 0x01 | 0~255 |
| | | | | | | 0x02 | 0~255 |
| | | | | | | 0x03 | 0~255 |
| | | | Puerta de enlace | | 0x05 | 0x00 | 0~255 |
| | | | | | | 0x01 | 0~255 |
| | | | | | | 0x02 | 0~255 |
| | | | | | | 0x03 | 0~255 |
| | | Configuración de la IP del servidor | Servidor IP | | 0x06 | 0x00 | 0~255 |
| | | | | | | 0x01 | 0~255 |
| | | | | | | 0x02 | 0~255 |
| | | | | | | 0x03 | 0~255 |

| ELEMENTO DE CONTROL | | | | CMD1 | CMD2 | CMD3 | VALOR |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Opción | Idioma | English | | 0x0D | 0x00 | 0x00 | 0 |
| | | Deutsch | | | | | 1 |
| | | Nederlands | | | | | 2 |
| | | Español | | | | | 3 |
| | | Français | | | | | 4 |
| | | Italiano | | | | | 5 |
| | | Svenska | | | | | 6 |
| | | Português | | | | | 7 |
| | | Русский | | | | | 8 |
| | | 中国语 | | | | | 9 |
| | | 한국어 | | | | | 10 |
| | | Türkçe | | | | | 11 |
| | | ไทย | | | | | 12 |
| | Opción menú | Posición | Izquierda | | 0x01 | 0x00 | 0 |
| | | | Derecha | | | | 1 |
| | | | Arriba | | | | 2 |
| | | | Abajo | | | | 3 |
| | | Transparenc. | Alto | | 0x02 | 0x00 | 0 |
| | | | Medio | | | | 1 |
| | | | Bajo | | | | 2 |
| | | | Opaco | | | | 3 |
| | | Mostrar hora | 5 s | | 0x03 | 0x00 | 0 |
| | | | 10 s | | | | 1 |
| | | | 30 s | | | | 2 |
| | | | 60 s | | | | 3 |
| | | | 90 s | | | | 4 |
| | | | 120 s | | | | 5 |
| | | | Seguir act. | | | | 6 |

| ELEMENTO DE CONTROL | | | | CMD1 | CMD2 | CMD3 | VALOR |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Opción | Sonido | 100Hz | Arriba | 0x0D | 0x04 | 0x01 | 0 |
| | | | Abajo | | | | 1 |
| | | 300Hz | Arriba | | | 0x02 | 0 |
| | | | Abajo | | | | 1 |
| | | 1KHz | Arriba | | | 0x03 | 0 |
| | | | Abajo | | | | 1 |
| | | 3KHz | Arriba | | | 0x04 | 0 |
| | | | Abajo | | | | 1 |
| | | 10KHz | Arriba | | | 0x05 | 0 |
| | | | Abajo | | | | 1 |
| | Hora compr. filtro | Des. | | | 0x05 | 0x00 | 0 |
| | | 100 | | | | | 1 |
| | | 200 | | | | | 2 |
| | | 400 | | | | | 3 |
| | | 800 | | | | | 4 |
| | Encendido autom. | Des. | | | 0x06 | 0x00 | 0 |
| | | Activado | | | | | 1 |
| | Temp. de desc. | Des. | | | 0x07 | 0x00 | 0 |
| | | 10 min | | | | | 1 |
| | | 20 min | | | | | 2 |
| | | 30 min | | | | | 3 |
| | Información | | | | 0x08 | 0x00 | 0 |
| | Bloqueo de panel | Des. | | | 0x0A | 0x00 | 0 |
| | | Activado | | | | | 1 |
| | Melodía | Des. | | | 0x0B | 0x00 | 0 |
| | | Bajo | | | | | 1 |
| | | Medio | | | | | 2 |
| | | Alto | | | | | 3 |

## 6-3 Contacte con SAMSUNG WORLDWIDE

Si tiene cualquier comentario o pregunta referentes a los productos Samsung, póngase en contacto con el Centro de atención al cliente de SAMSUNG.

| NORTH AMERICA | | |
|---|---|---|
| U.S.A | 1-800-SAMSUNG(726-7864) | http://www.samsung.com |
| CANADA | 1-800-SAMSUNG(726-7864) | http://www.samsung.com |
| MEXICO | 01-800-SAMSUNG(726-7864) | http://www.samsung.com |
| **LATIN AMERICA** | | |
| ARGENTINA | 0800-333-3733 | http://www.samsung.com |
| BRAZIL | 0800-124-421<br>4004-0000 | http://www.samsung.com |
| CHILE | 800-SAMSUNG(726-7864) | http://www.samsung.com |
| COLOMBIA | 01-8000112112 | http://www.samsung.com |
| COSTA RICA | 0-800-507-7267 | http://www.samsung.com |
| ECUADOR | 1-800-10-7267 | http://www.samsung.com |
| EL SALVADOR | 800-6225 | http://www.samsung.com |
| GUATEMALA | 1-800-299-0013 | http://www.samsung.com |
| HONDURAS | 800-7919267 | http://www.samsung.com |
| JAMAICA | 1-800-234-7267 | http://www.samsung.com |
| NICARAGUA | 00-1800-5077267 | http://www.samsung.com |
| PANAMA | 800-7267 | http://www.samsung.com |
| PUERTO RICO | 1-800-682-3180 | http://www.samsung.com |
| REP. DOMINICA | 1-800-751-2676 | http://www.samsung.com |
| TRINIDAD & TOBAGO | 1-800-SAMSUNG(726-7864) | http://www.samsung.com |
| VENEZUELA | 0-800-100-5303 | http://www.samsung.com |
| **EUROPE** | | |
| AUSTRIA | 0810 - SAMSUNG(7267864,€ 0.07/min) | http://www.samsung.com |
| BELGIUM | 02-201-24-18 | http://www.samsung.com/be (Dutch)<br>http://www.samsung.com/be_fr (French) |
| CZECH | 800-SAMSUNG (800-726786) | http://www.samsung.com |
| | Distributor pro Českou republiku:<br>Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8 | |
| DENMARK | 70 70 19 70 | http://www.samsung.com |
| EIRE | 0818 717100 | http://www.samsung.com |
| ESTONIA | 800-7267 | http://www.samsung.com |
| FINLAND | 030 - 6227 515 | http://www.samsung.com |
| FRANCE | 01 48 63 00 00 | http://www.samsung.com |

| EUROPE | | |
|---|---|---|
| GERMANY | 01805 - SAMSUNG (726-7864,€ 0,14/ Min) | http://www.samsung.com |
| HUNGARY | 06-80-SAMSUNG(726-7864) | http://www.samsung.com |
| ITALIA | 800-SAMSUNG(726-7864) | http://www.samsung.com |
| LATVIA | 8000-7267 | http://www.samsung.com |
| LITHUANIA | 8-800-77777 | http://www.samsung.com |
| LUXEMBURG | 261 03 710 | http://www.samsung.com |
| NETHERLANDS | 0900 - SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min) | http://www.samsung.com |
| NORWAY | 815-56 480 | http://www.samsung.com |
| POLAND | 0 801 1SAMSUNG (172678)<br>022 - 607 - 93 - 33 | http://www.samsung.com |
| PORTUGAL | 80820-SAMSUNG (726-7864) | http://www.samsung.com |
| SLOVAKIA | 0800-SAMSUNG(726-7864) | http://www.samsung.com |
| SPAIN | 902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678) | http://www.samsung.com |
| SWEDEN | 0771 726 7864 (SAMSUNG) | http://www.samsung.com |
| SWITZERLAND | 0848-SAMSUNG(7267864, CHF 0.08/ min) | http://www.samsung.com/ch<br>http://www.samsung.com/ch_fr (French) |
| U.K | 0845 SAMSUNG (7267864) | http://www.samsung.com |
| **CIS** | | |
| ARMENIA | 0-800-05-555 | |
| AZERBAIJAN | 088-55-55-555 | |
| BELARUS | 810-800-500-55-500 | |
| GEORGIA | 8-800-555-555 | |
| KAZAKHSTAN | 8-10-800-500-55-500 | |
| KYRGYZSTAN | 00-800-500-55-500 | http://www.samsung.com |
| MOLDOVA | 00-800-500-55-500 | |
| RUSSIA | 8-800-555-55-55 | http://www.samsung.com |
| TADJIKISTAN | 8-10-800-500-55-500 | http://www.samsung.com |
| UKRAINE | 0-800-502-000 | http://www.samsung.com/ua<br>http://www.samsung.com/ua_ru |
| UZBEKISTAN | 8-10-800-500-55-500 | http://www.samsung.com |
| **ASIA PACIFIC** | | |
| AUSTRALIA | 1300 362 603 | http://www.samsung.com |
| CHINA | 400-810-5858<br>010-6475 1880 | http://www.samsung.com |
| HONG KONG | (852) 3698 - 4698 | http://www.samsung.com/hk<br>http://www.samsung.com/hk_en/ |

| ASIA PACIFIC | | |
|---|---|---|
| INDIA | 3030 8282<br>1800 110011<br>1800 3000 8282<br>1800 266 8282 | http://www.samsung.com |
| INDONESIA | 0800-112-8888<br>021-5699-7777 | http://www.samsung.com |
| JAPAN | 0120-327-527 | http://www.samsung.com |
| MALAYSIA | 1800-88-9999 | http://www.samsung.com |
| NEW ZEALAND | 0800 SAMSUNG (0800 726 786) | http://www.samsung.com |
| PHILIPPINES | 1-800-10-SAMSUNG(726-7864)<br>1-800-3-SAMSUNG(726-7864)<br>1-800-8-SAMSUNG(726-7864)<br>02-5805777 | http://www.samsung.com |
| SINGAPORE | 1800-SAMSUNG(726-7864) | http://www.samsung.com |
| TAIWAN | 0800-329-999 | http://www.samsung.com |
| THAILAND | 1800-29-3232<br>02-689-3232 | http://www.samsung.com |
| VIETNAM | 1 800 588 889 | http://www.samsung.com |

| MIDDLE EAST & AFRICA | | |
|---|---|---|
| BAHRAIN | 8000-4726 | |
| JORDAN | 800-22273 | |
| SOUTH AFRICA | 0860-SAMSUNG(726-7864) | http://www.samsung.com |
| TURKEY | 444 77 11 | http://www.samsung.com |
| U.A.E | 800-SAMSUNG(726-7864) | http://www.samsung.com |

## 6-4 Eliminación correcta - Sólo Europa

### Eliminación correcta de este producto (Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos)

**(Aplicable en la Unión Europea y en países europeos con sistemas de recogida selectiva de residuos)**

La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan, indica que al finalizar su vida útil ni el producto ni sus accesorios electrónicos (como el cargador, cascos, cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y recíclelos correctamente. De esta forma se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales.

Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto y sus accesorios electrónicos no deben eliminarse junto a otros residuos comerciales.

### Eliminación correcta de las baterías de este producto - Sólo Europa

**(Aplicable en la Unión Europea y en otros países europeos con sistemas de recogida selectiva de baterías.)**

La presencia de esta marca en las baterías, el manual o el paquete del producto indica que cuando haya finalizado la vida útil de las baterías no deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Los símbolos químicos Hg, Cd o Pb, si aparecen, indican que la batería contiene mercurio, cadmio o plomo en niveles superiores a los valores de referencia admitidos por la Directiva 2006/66 de la Unión Europea. Si las baterías no se desechan convenientemente, estas sustancias podrían provocar lesiones personales o dañar el medioambiente.

Para proteger los recursos naturales y promover el reciclaje, separe las baterías de los demás residuos y recíclelas mediante el sistema de recogida gratuito de su localidad.